

Introduire les réseaux de chaleur et de froid urbains de 5ème génération (5GDHC) dans votre ville :

Une simulation pour les décideurs

Description de l'atelier

- Un jeu de rôle **interactif avec un scénario hypothétique**;
- Une **réunion simulée** organisée par une société de chauffage urbain* ;
- Les **principales parties prenantes*** sont invitées à la réunion pour **discuter** de la manière de passer à un réseau de chaleur et de froid urbain 5^e génération neutre en carbone (5GDHC) dans les bâtiments de la ville d'Orléans* ;



**les rôles de tous les acteurs ainsi que les endroits sont simulés*

L'histoire du jeu : **Introduction de la 5GDHC dans la ville d'Orléans.**

L'agglomération Orléans Métropole (22 communes) a pour objectif de diminuer sa consommation d'énergie de 50%, ses émissions de gaz à effet de serre de 75% et de multiplier par 8 l'utilisation des énergies renouvelables d'ici 2050.

Pour atteindre ces objectifs ambitieux de décarbonation, **la mairie d'Orléans (collectivité locale)** a proposé à **l'entreprise de chauffage urbain EnNet** d'initier une réunion pour discuter de la manière de passer à un chauffage et une climatisation neutres en carbone dans les bâtiments en mettant en œuvre les réseaux de chaleur et de froid urbains de cinquième génération (5GHDC).

La société de chauffage urbain EnNet, qui est le plus grand opérateur de chauffage urbain d'Orléans Métropole, a invité tous les acteurs concernés à cette réunion.

EnNet a déjà démontré avec succès les principes de la 5GHDC dans divers projets pilotes.

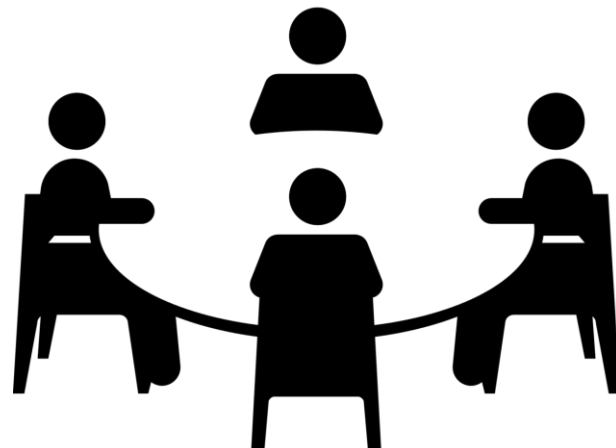
Maintenant, ils cherchent à commencer à déployer cette technologie à grande échelle, en commençant par la ville d'Orléans.

Au cours de cette réunion, les participants décideront où établir et quelles parties prenantes connecter au premier cluster 5GDHC de la ville.

Roles du jeu

Compagnie de chauffage urbain

Collectivité locale



*Station de traitement
des eaux usées*

**Fournisseur
potentiel de
chaleur pour la
5GDHC**

Bailleur social

Agence d'espaces de travail

Potentiels clients pour la 5GDHC

**Pourrait impulser
le déploiement
de la 5GDHC en
ville**

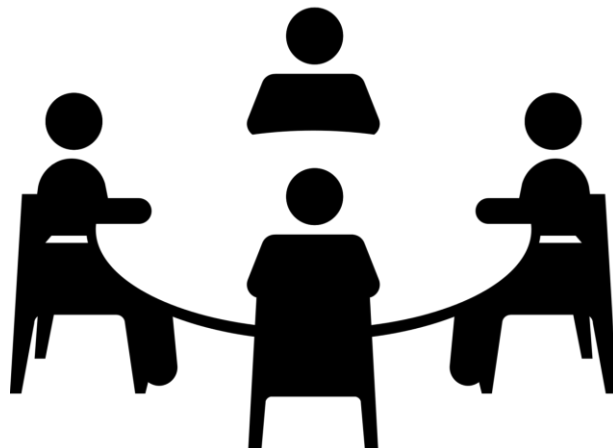
Code couleur du jeu



Compagnie de chauffage urbain



Collectivité locale



*Station de traitement
des eaux usées*



Bailleur social



Agence d'espaces de travail

Code couleur



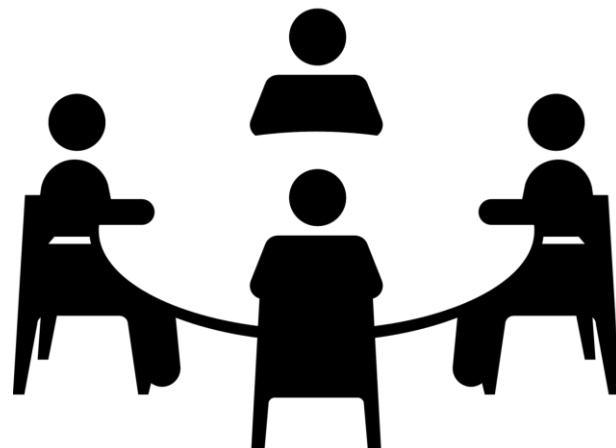
Modérateur: 1

Compagnie de chauffage urbain

Modérateur: 2



Collectivité locale



*Station de traitement
des eaux usées*

Modérateur: 5



Bailleur social

Modérateur: 3

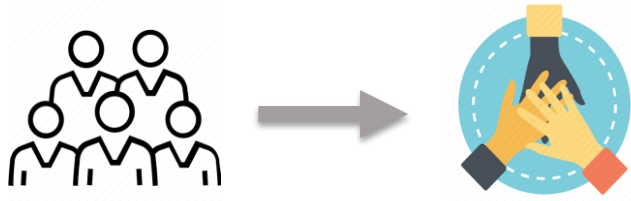


Agence d'espaces de travail

Modérateur: 4

Structure de l'atelier :

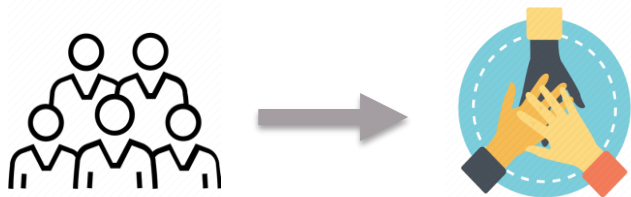
1



Participants divisés en
équipe (code couleur)

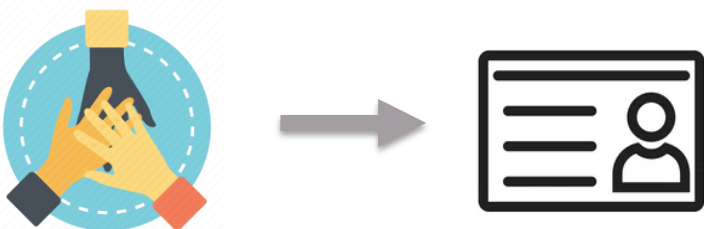
Structure de l'atelier :

①



Participants divisés en
équipe (code couleur)

②

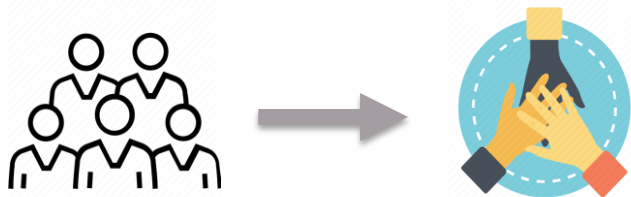


Chaque équipe reçoit
une carte de role

5 min pour
lire la carte

Structure de l'atelier :

1



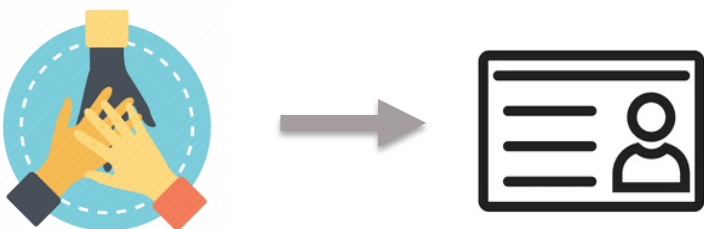
Participants divisés en
équipe (code couleur)

3



*10 min pour brainstormer
en équipe + choisir un
représentant*

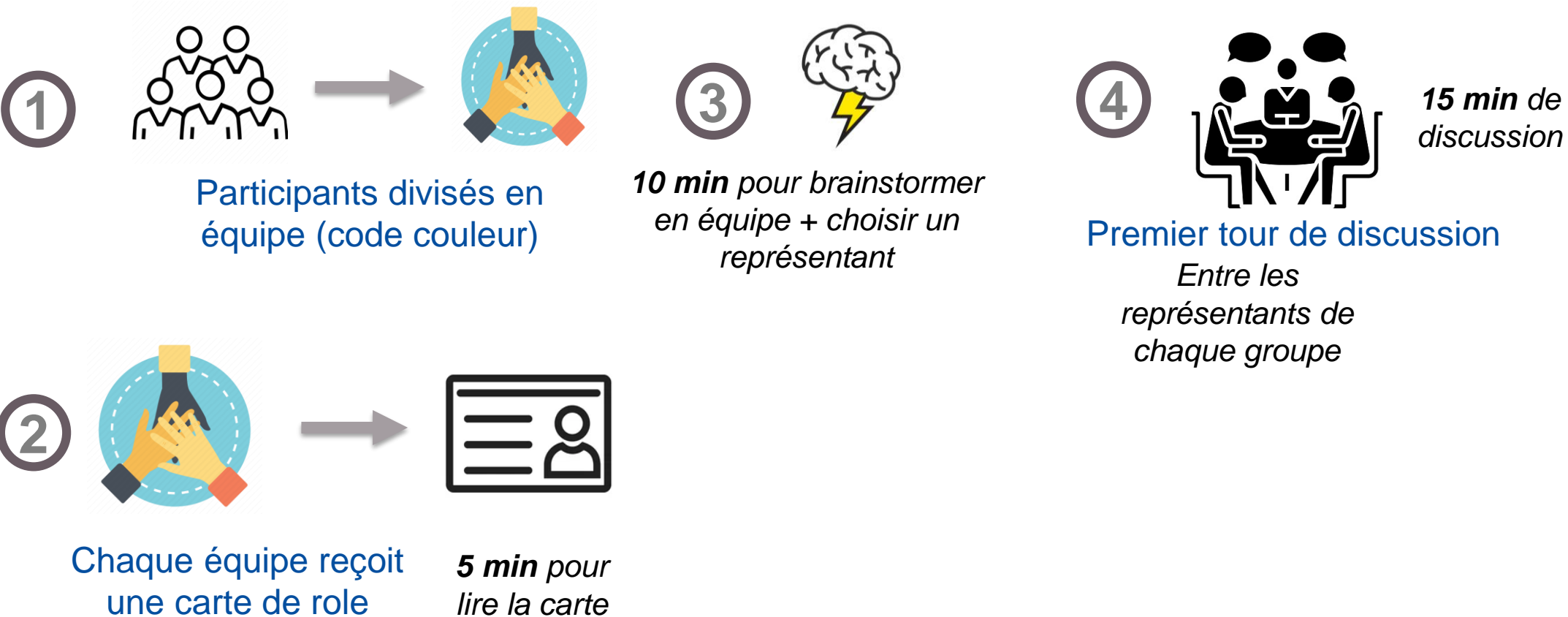
2



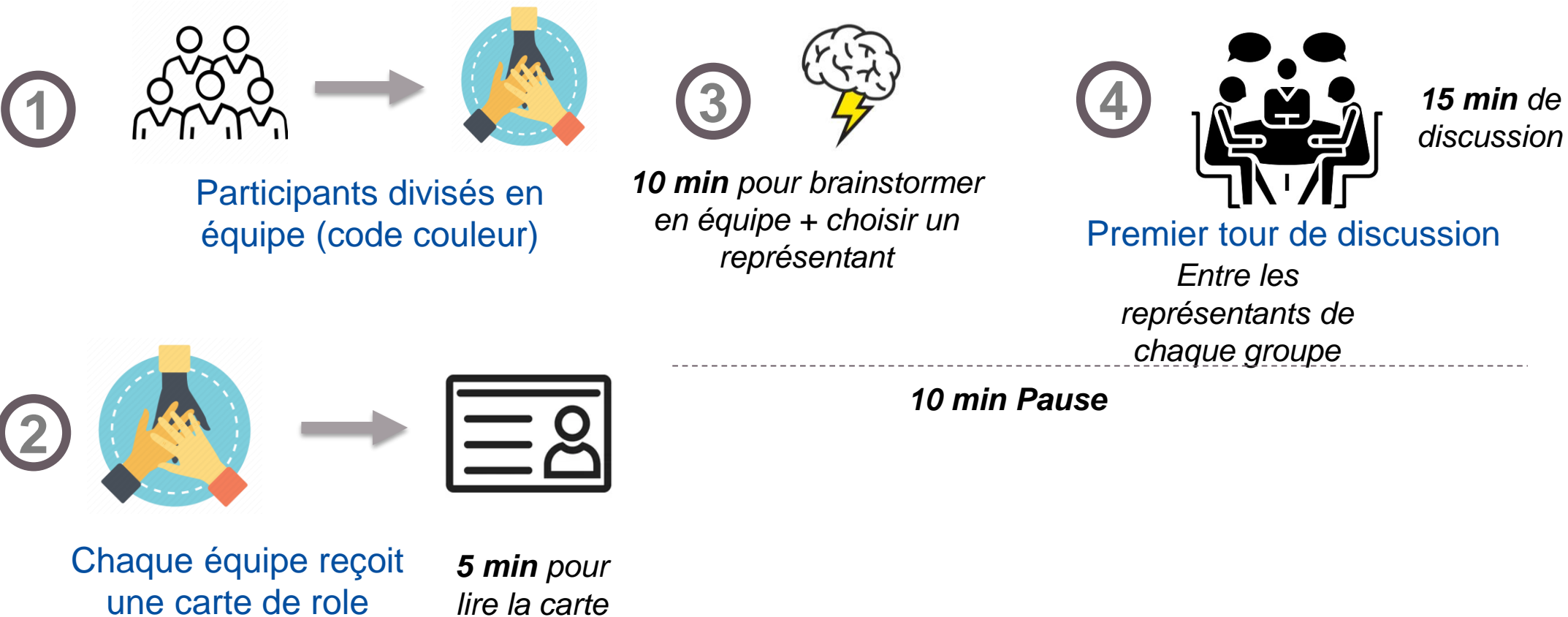
Chaque équipe reçoit
une carte de role

*5 min pour
lire la carte*

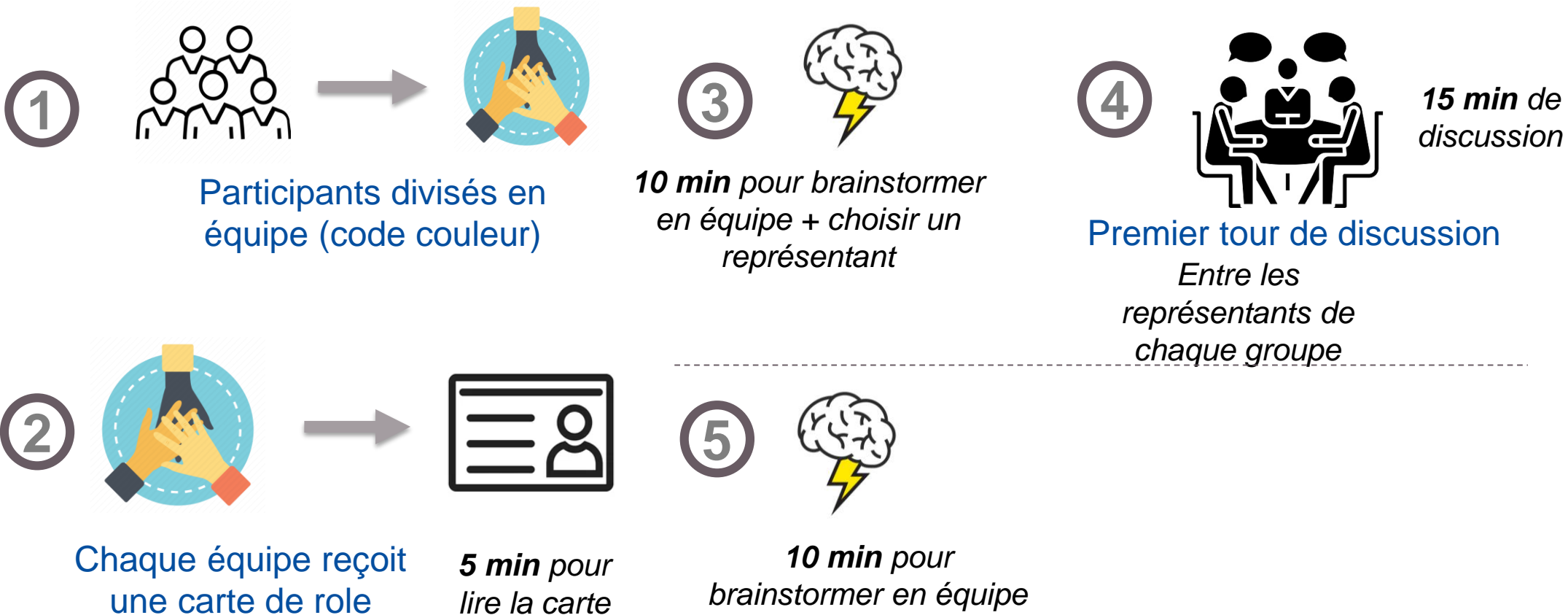
Structure de l'atelier :



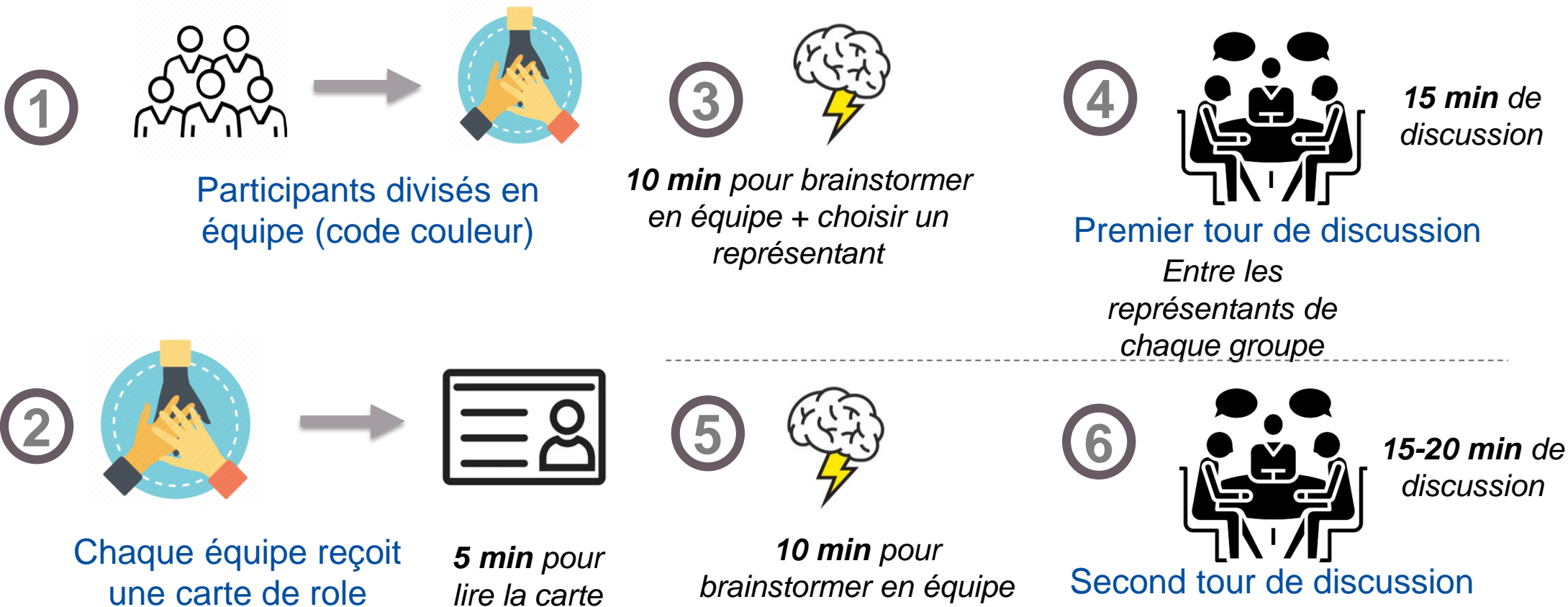
Structure de l'atelier :



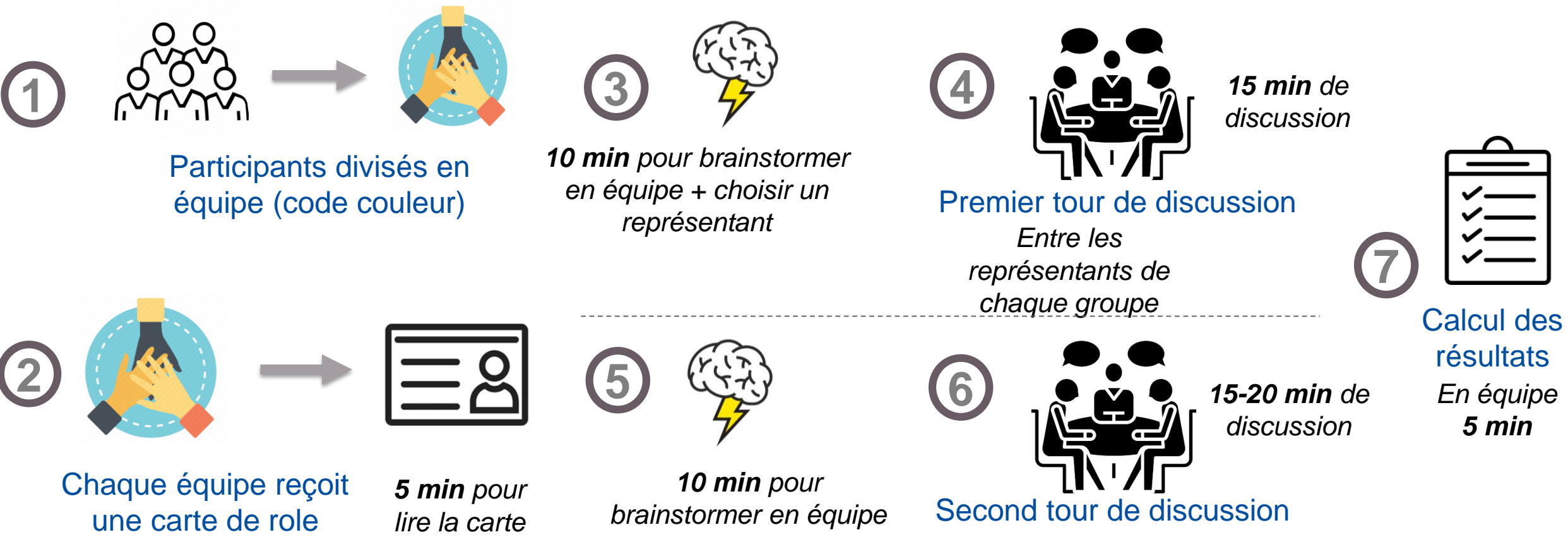
Structure de l'atelier :



Structure de l'atelier :



Structure de l'atelier :



Comment va se dérouler le premier tour de discussion ?

1

La compagnie de chauffage urbain entame le dialogue lors du premier tour de discussion



Premier tour de discussion

Chaque représentant disposera de 5 minutes maximum pour parler aux autres parties prenantes

4

2

Chaque équipe choisit un représentant pour parler

3

Le modérateur invitera chaque représentant à parler

Comment va se dérouler le second tour de discussion ?

1

Chaque équipe choisit un représentant pour parler



Second tour de discussion

A la fin du tour, le modérateur invitera le représentant de chaque équipe à dire leur dernier mot

4

2

Le modérateur invitera chaque représentant à parler

3

Chaque représentant disposera de 5 minutes maximum pour parler aux autres parties prenantes

Caractéristiques du jeu :

Pendant le brainstorming en équipe, vous devez identifier :

- **Les barrières** à la mise en place de la 5GDHC;
- **Les opportunités/solutions à ces barrières;** <- pour chaque opportunité/solution identifiée, vous obtenez **1 point**

EQUIPE GAGNANTE



L'équipe avec le score le plus élevé à la fin remporte la simulation !

L'équipe qui aura le mieux joué son rôle* obtiendra **5 points** des modérateurs.

*Critère d'évaluation:

- Participation active à chaque tour de discussion;
- Créativité dans la performance du rôle;
- Collaboration avec les autres parties renantes;

Outils de support



Fiche de rôle :

- Description du rôle ;
- Objectifs pour la réunion ;
- Stratégies envisagées ;



Carte :

- Localisation des bâtiments dans la ville ;



Fiche de résultats :

- Carte pour marquer les objectifs atteints et points obtenus ;



Fichier note+ modèle :

- Partagez vos notes avec l'équipe lors du brainstorming;



Informations additionnelles :

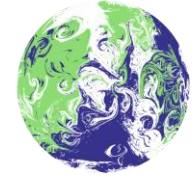
- Informations additionnelles sur la technologie 5GDHC;



Aide d'un expert :

- Sollicitez l'expert en cas de doute ;

**Il s'agit d'un jeu de rôle.
Si une information n'est pas
donnée dans la fiche de rôle,
vous pouvez improviser !**



Q & A

Interreg



EUROPEAN UNION

North-West Europe

D2Grids

European Regional Development Fund

Merci !