

Instructies voor de moderator

Naam van de moderator:

Naam van de begeleidende groepen: **Gemeente Tilburg** (kleur groen)

Tijd (het tijdslot verandert voor elke wedstrijd)		Activiteit	Acties
16:45		Welkomstwoord	Host
16:45 – 16:55	10 min	Introductie tot 5GDHC serious game	Host presenteert de ppt 'Workshop intro en verhaal_Tilburg case'.
16:55 – 17:00	5 min	Deelnemers verdeeld in teams (met kleuren).	Moderator: <ul style="list-style-type: none"> Moderatoren leiden hun groep naar de tafel/plaats met bord met hierop de groepsnaam; Stel jezelf voor als moderator en expert van de groep; Informeert de deelnemers om zichzelf voor te stellen (alleen namen);
		Elk teamlid krijgt een rolkaart (op tafel) en leest	Moderator: <ul style="list-style-type: none"> Bevestig deelnemers wat hun rol is in het spel (Gemeente Tilburg); Informeert de deelnemers om de rollenkaart te openen en te lezen (5 min);
17:00 – 17:10	10 min	Brainstorm	Moderator: <ul style="list-style-type: none"> Vraag deelnemers om te beginnen met brainstormen over hun strategie (gebruik map voor aantekeningen) en barrières en kansen te identificeren om 5GDHC te implementeren (gebruik scorekaart sjabloon om op te schrijven) - 10 min; Laat de deelnemers een plattgrond van de stad zien en aanvullende informatie over 5GDHC (op tafel); Herinner de deelnemers eraan dat ze iemand moeten aanwijzen als eerste aanspreekpunt voor de discussieronde; Informeert de deelnemers 2 min. van tevoren over de tijd; <p><u>Moedig de deelnemers aan dat ze kunnen improviseren. Laat ze in de rol duiken.</u></p>
17:10- 17:25	15 min	Eerste discussieronde	Alle deelnemers gaan terug naar de discussieronde. Host faciliteert de ronde
17:25 – 17:35	10 min	Pauze	Tijdens de pauze mogen deelnemers een geheim gesprek voeren met andere betrokkenen (rollen)
17:35 – 17:45	10 min	Brainstorm	Moderator: <ul style="list-style-type: none"> Vraag deelnemers om te brainstormen over hun strategie op basis van de uitkomst van de eerste discussieronde-10 min;

			<ul style="list-style-type: none"> • Herinner deelnemers aan het in te vullen formulier over barrières en kansen (scorekaartformulier); • Informeer deelnemers 2 min voordat de tijd om is;
17:45 – 18:00	15-20 min	Tweede discussieronde	Alle deelnemers gaan terug naar de discussieronde. Gastheer faciliteert de ronde
18:00- 18:05	5 min	Resultaten berekenen (in teamverband)	Moderator: <ul style="list-style-type: none"> • Laat de deelnemers de scorekaart zien; • Vraag deelnemers om de scorekaart in te vullen; • Moderatoren vullen de stemkaart in en geven deze aan host;
18:05-18:08	3 min	Resultaten onthullen	host faciliteert de ronde
18:10	2 min	Wrap-up	host faciliteert de ronde