

Instructies voor de host

Naam van de host:

Tijd (het tijdslot verandert voor elke wedstrijd)		Activiteit	Acties
16:45		Welkomstwoord	Host
16:45 – 16:55	10 min	Introductie tot 5GDHC serious game	Host presenteert de ppt 'Workshop intro en verhaal_Tilburg case'.
16:55 – 17:00	5 min	Deelnemers verdeeld in teams (met kleuren).	Kondig aan dat deelnemers hun moderatoren moeten volgen naar hun tafel. Elke tafel heeft een bordje met de rol.
		Elk teamlid krijgt een rolkaart (op tafel) en leest	
17:00 – 17:10	10 min	Brainstorm	
17:10- 17:25	15 min	Eerste discussieronde	<ul style="list-style-type: none"> - Roep alle deelnemers op om terug te komen naar de eerste discussieronde; - Bedank de deelnemers voor hun deelname aan deze bijeenkomst op initiatief van stadsverwarmingsbedrijf EnNet; - Geef het woord aan het bedrijf EnNet; - Geef het woord aan de volgende stakeholder, afhankelijk van aan wie EnNet zijn aanbod heeft gedaan; - Bewaak de tijd, geef elke deelnemer 3-5 min. om te spreken; Totale tijd 15 min; - Afronding van de eerste discussieronde; - Informeer deelnemers dat ze 10 min pauze hebben, ze kunnen de pauze gebruiken om te ontspannen of om een geheim gesprek te voeren met andere stakeholders; - Informeer de deelnemers dat ze na de pauze met hun team deelnemen aan de tweede brainstorm van 10 min;
17:25 – 17:35	10 min	Pauze	
17:35 – 17:45	10 min	Brainstorm	
17:45 – 18:00	15-20 min	Tweede discussieronde	<ul style="list-style-type: none"> - Roep alle deelnemers op om terug te komen naar de tweede discussieronde; - Geef het woord aan de gemeente Tilburg (lokale overheid), omdat zij EnNet oorspronkelijk hebben gevraagd deze bijeenkomst te initiëren; - Geef het woord aan de volgende stakeholder; - Bewaak de tijd, geef elke deelnemer maximaal 3 minuten spreektijd;

			<ul style="list-style-type: none"> - Nadat alle deelnemers aan de discussie aan het woord zijn geweest, vraag de deelnemers om een slotverklaring af te leggen: zijn ze voorstander van 5GDHC of - Sluit de tweede en laatste discussieronde af; - Vraag de deelnemers om hun resultaten te berekenen met behulp van de scorekaarten en deze aan jou te geven;
18:00- 18:05	5 min	Resultaten berekenen (in teamverband)	<ul style="list-style-type: none"> - Vraag de moderatoren om de stemkaarten in te vullen en aan jou te geven;
18:05-18:08	3 min	Resultaten bekendmaken	<ul style="list-style-type: none"> - Kondig aan welk team 5 punten krijgt van de moderatoren; - Controleer welk team de hoogste score heeft; - Bevestig de winnaar;
18:10	2 min	Wrap-up	<ul style="list-style-type: none"> - Sluit het spel af;