

Training voor moderatoren en gastheer van 5GDHC-rollenspel

Beschrijving van het 5GDHC rollenspel

- Een interactief **rollenspel** met hypothetische verhaallijn;
- Een **gesimuleerde bijeenkomst** georganiseerd door een stadsverwarmingsbedrijf op initiatief van lokale overheden*;
- De **belangrijkste belanghebbenden*** worden uitgenodigd voor de bijeenkomst om te **bespreken** hoe over te schakelen op koolstofneutrale verwarming (5GDHC) in gebouwen in de stad Tilburg, Nederland*;



**alle rollen van stakeholders en plaatsen zijn gesimuleerd*

Verhaallijn van het spel: Introductie 5GDHC in de stad Tilburg



De provincie Noord-Brabant heeft een ambitieuze 'tussendoelstelling': 50% CO₂-reductie en 50% hernieuwbare energie in 2030.

Om deze ambitieuze decarbonisatiedoelstellingen te bereiken, heeft de **gemeente Tilburg (lokale overheid)** het **stadsverwarmingsbedrijf EnNet** voorgesteld om een bijeenkomst te starten om te bespreken hoe over te schakelen op CO₂-neutrale verwarming en koeling in gebouwen door het implementeren van de vijfde generatie stadsverwarming en -koeling (5GDHC).

Het stadsverwarmingsbedrijf EnNet, de grootste exploitant van stadsverwarming in Noord-Brabant, heeft alle relevante belanghebbenden uitgenodigd voor deze bijeenkomst.

EnNet heeft de 5GDHC-principes al met succes gedemonstreerd in verschillende proefprojecten.

Nu willen ze deze technologie op grote schaal gaan uitrollen, te beginnen in de stad Tilburg.

Tijdens deze bijeenkomst besluiten de deelnemers waar ze zich willen vestigen en welke stakeholders ze willen aansluiten bij het eerste 5GDHC-cluster in de stad.

Rollen in het spel

5 rollen = 5 groepen

Stadsverwarmingsbedrijf

Lokale overheid

*Afvalwaterzuive
ringsinstallatie*

Woningbouwvereniging

Werkplekbedrijf

potentiële klanten voor 5GDHC

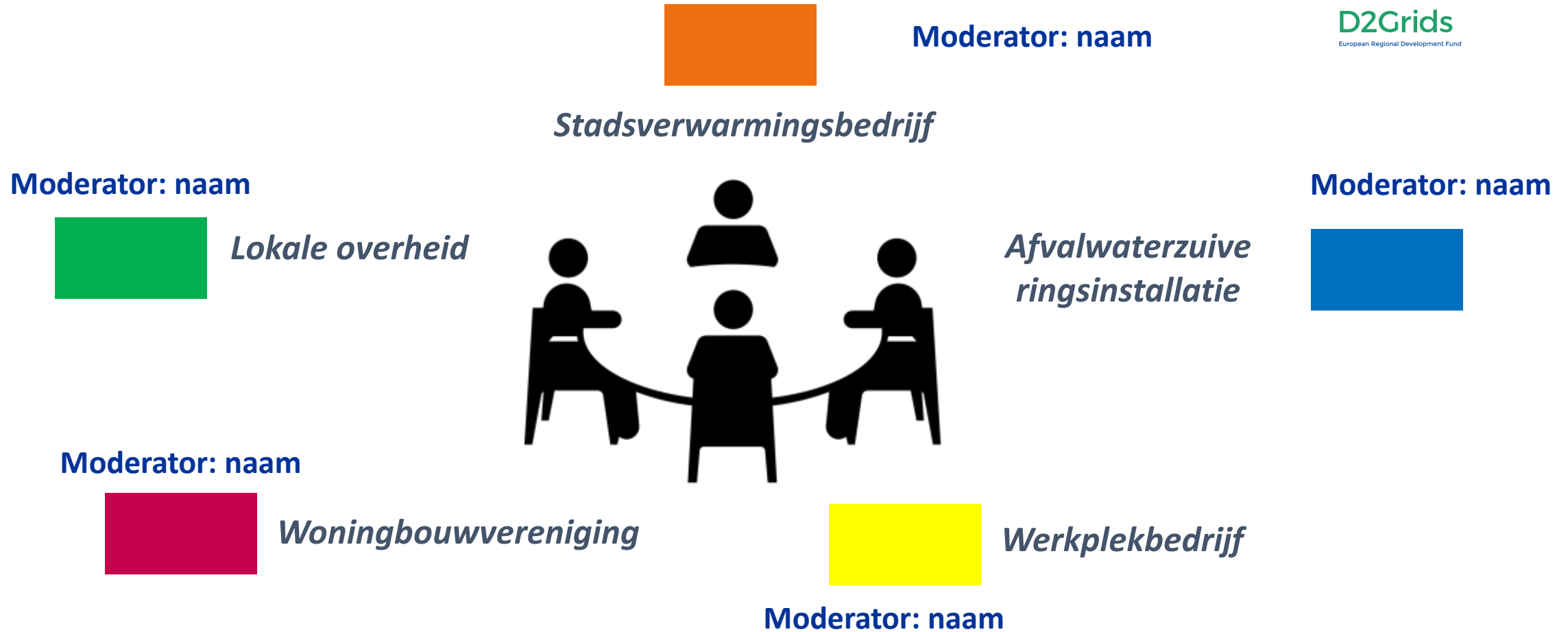
**Om elke rol te ondersteunen hebben we een
moderator nodig!**

de uitrol van
5GDHC in de
stad vergemakkelij
ken

potentiële leverancier van
5GDHC



Kleurcode



Moderators en gastheer van het spel

Gastheer	Moderator 1	Moderator 2	Moderator 3	Moderator 4	Moderator 5
	Stadsverwarmingsbedrijf EnNet	Gemeente Tilburg	Tilburg Woningbouwvereniging	Werkplekbedrijf 'Xplace'	Afvalwaterzuiveringsinstallatie (AWZI)
naam	naam	naam	naam	naam	naam

Attributen van het spel



Rolkaart:

- Beschrijving van het personage;
- Doelen voor de bijeenkomst;
- Mogelijke strategieën;



Kaart:

- Locatie van de gebouwen in de stad;



Scorekaart:

- Kaart om behaalde doelen en punten;



Notitiebestand + sjabloon::

- Deel notities met het team tijdens de brainstorm;



Extra informatie:

- Aanvullende informatie over 5GDHC-technologie;



Ondersteuning door expert :

- Vraag een expert in geval van twijfel;

Structuur van de workshop

Structuur van de workshop:

1



Gastheer geeft
intropresentatie

10 min

Structuur van de workshop:

1



Gastheer geeft
intropresentatie

10 min

2



Deelnemers verdeeld in
teams (kleurcode)

Moderator:

- Stel jezelf voor als moderator en expert van de groep;
- Vraag de deelnemers om zichzelf voor te stellen (2 min);

Structuur van de workshop:

1



Gastheer geeft
intropresentatie

10 min

2



Deelnemers verdeeld in
teams (kleurcode)

3



Elk team krijgt een rolkaart

5 min. om kaart te lezen

Moderator:

- Vertel de deelnemers wat hun rol is in het spel;
- Laat de deelnemers de rollenkaart openen en lezen (10 min);

Structuur van de workshop:

1



Gastheer geeft
intropresentatie

10 min

2



Deelnemers verdeeld in
teams (kleurcode)

4

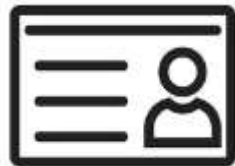


*10 min brainstormen in
team + 1
vertegenwoordiger kiezen*

Moderator:

- Vraag de deelnemers om te beginnen met brainstormen over hun strategie + barrières en kansen - 10 min;
- Herinner de deelnemers eraan dat ze iemand moeten aanwijzen als eerste aanspreekpunt voor de discussieronde;
- Toon de deelnemers het dossier voor notities + sjabloon + kaart;
- Informeer de deelnemers over de tijd 2 min voordat de tijd om is;

3



Elk team krijgt een rolkaart

5 min. om kaart te lezen

Structuur van de workshop:

1



Gastheer geeft
intropresentatie

10 min

2



Deelnemers verdeeld in
teams (kleurcode)

4



*10 min brainstormen in
team + 1
vertegenwoordiger kiezen*

5



15 min discussie

Eerste discussieronde
alleen
vertegenwoordigers
van elke groep

3



Elk team krijgt een rolkaart

5 min. om kaart te lezen

Pauze 10 min

Structuur van de workshop:

1



Gastheer geeft
intropresentatie

10 min

2



Deelnemers verdeeld in
teams (kleurcode)

4



*10 min brainstormen in
team + 1
vertegenwoordiger kiezen*

5



15 min discussie

Eerste discussieronde
alleen
vertegenwoordigers
van elke groep

3



Elk team krijgt een rolkaart

5 min. om kaart te lezen

6



*10 min brainstormen
in team*

Moderator:

- Vraag de deelnemers om te brainstormen over hun strategie op basis van het resultaat van de eerste discussieronde-10 min;
- Herinner ze aan de belemmeringen en kansen;
- Informeer de deelnemers 2 min voor het einde van de tijd;

Structuur van de workshop:

1



Gastheer geeft
intropresentatie

10 min

2



Deelnemers verdeeld in
teams (kleurcode)

4



*10 min brainstormen in
team + 1
vertegenwoordiger kiezen*

5



15 min discussie

Eerste discussieronde
*alleen
vertegenwoordigers
van elke groep*

3



Elk team krijgt een rolkaart
5 min. om kaart te lezen

6



*10 min brainstormen
in team*

7



*15-20 min
discussie*

Tweede discussieronde

Structuur van de workshop:

1



Gastheer geeft
intropresentatie

10 min

2



Deelnemers verdeeld in
teams (kleurcode)

4



*10 min brainstormen in
team + 1
vertegenwoordiger kiezen*

5



15 min discussie

Eerste discussieronde
*alleen
vertegenwoordigers
van elke groep*

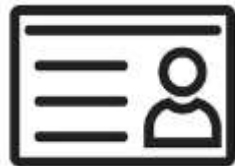
8



Resultaten
berekenen

*In teams
5 min*

3



Elk team krijgt een rolkaart
5 min. om kaart te lezen

6



*10 min brainstormen
in team*

7



*15-20 min
discussie*

Tweede discussieronde

Moderator:

- Laat de deelnemers de scorekaart zien;
- Vraag de deelnemers om de scorekaart in te vullen;
- Moderator stemt ook.

Structuur van de workshop:

1



~~Gaand geeft
in presentatie~~

Waar is moderator ondersteuning?

10 min

2



Deelnemers verdeeld in
teams (kleurcode)

4



10 min brainstormen in
team + 1
vertegenwoordiger kiezen

5



15 min discussie

Eerste discussieronde
alleen
vertegenwoordigers
van elke groep

8



Resultaten
berekenen
In teams
5 min

3



Elk team krijgt een rolkaart
5 min. om kaart te lezen

6



10 min brainstormen
in team

7



15-20 min
discussie

Tweede discussieronde

Structuur van de workshop:

Waar is de gastheer bij betrokken?

10 min

Gastheer geeft
intronpresentatie



1

10 min brainstormen in
team + 1
vertegenwoordiger kiezen



4

Eerste discussieronde
alleen
vertegenwoordigers
van elke groep



5

15 min discussie

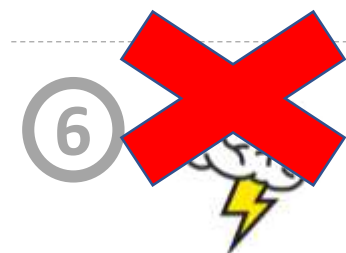


8

Resultaten
berekenen

In teams
5 min

10 min brainstormen
in team



6

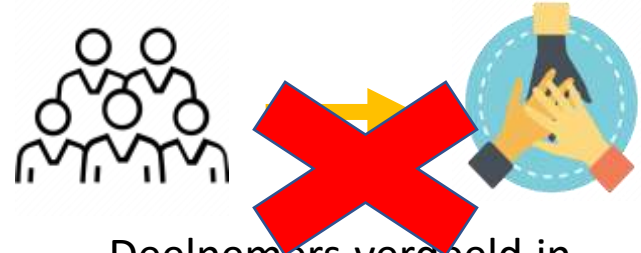
7

Tweede discussieronde



15-20 min
discussie

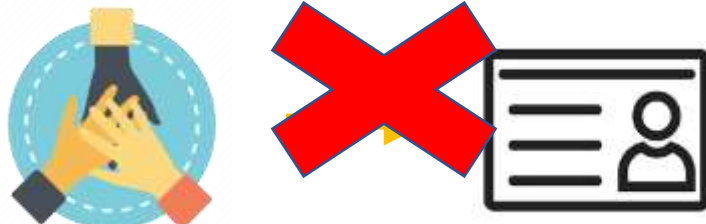
Deelnemers verdeeld in
teams (kleurcode)



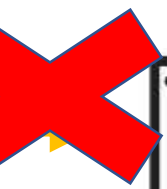
2

Elk team krijgt een rolkaart

5 min. om kaart te lezen



3



- Moderatoren moeten de rol van hun groep kennen. Lees de rollenkaart van je groep op voorhand
- Opmerking voor deelnemers: Het is een simulatie rollenspel. Als er informatie ontbreekt op de rollenkaart, kun je improviseren
- Elke moderator + gastheer ontvangt gedrukte instructies met tijdsslot en taken
- Gastheren ontvangen vooraf de introductiepresentatie

Wat wordt er van de host verwacht?

- Introductie van het spel: het verhaal, de regels en de structuur van het spel; - ppt
- Begeleidt deelnemers en geeft instructies: bijvoorbeeld opsplitsen in groepen, terugkomen naar discussieronde;
- Leidt het spel: bij elke discussieronde krijgt elke vertegenwoordiger de kans om te spreken;
- Vergemakkelijkt de dialoog tussen de deelnemers;
- Geeft een korte samenvatting van de discussieronde of verduidelijkt het antwoord van de deelnemer;
- Vergemakkelijkt het stemproces om de winnaar van het spel te bepalen;
- Sluit het spel af;



Wat wordt er van moderatoren verwacht?

- Begeleidt/assisteert de groep (welke documenten openen, wat lezen, wat doen);
- Geeft als expert antwoord op de vragen;
- Time management (deelnemers herinneren aan de resterende tijd voor elke ronde);
- Stemmen voor het best presterende team;



Kenmerken van het spel:

Tijdens het brainstormen in je team moet je identificeren:

- **Belemmeringen** voor jou om 5GDHC te implementeren;
- **Kansen/oplossingen** voor deze belemmeringen; ← voor elke geïdentificeerde kans/oplossing krijg je **1 punt**.

TEAM WINNAAR



Het team met de meeste punten aan het einde van het spel wint!

Het team met de beste rolverdeling* krijgt **5 punten** van de moderatoren.

*Criteria voor beoordeling:

- Actieve deelname aan alle discussierondes;
- Creatief in roluitvoering;
- Samenwerking met andere belanghebbenden;



Thank you!