

Schulung für Moderatoren und Gastgeber des 5GDHC- Rollenspiels

Beschreibung des 5GDHC-Rollenspiels

- Ein interaktives Rollenspiel mit hypothetischer Handlung;
- Ein simuliertes Treffen, organisiert von einem Fernwärmeunternehmen*;
- Wichtige Stakeholder* werden zu dem Treffen eingeladen, um zu diskutieren, wie die Umstellung auf kohlenstoffneutrale Heizung (5GDHC) in Gebäuden in der Stadt Bochum* erfolgen kann;



**Die Rollen und Positionen aller Beteiligten werden simuliert.*

Die Handlung des Spiels: Einführung von 5GDHC in der Stadt Bochum



Das Ruhrgebiet, zu dem auch die Stadt Bochum gehört, hat sich zum Ziel gesetzt, seinen Energieverbrauch bis 2050 um 50 % und seine Treibhausgasemissionen um 75 % zu senken und die Nutzung erneuerbarer Energien um das Achtfache zu steigern.

Um diese ehrgeizigen Dekarbonisierungsziele zu erreichen, schlug die Stadt Bochum (Kommunalverwaltung) dem Fernwärmeversorger EnNet vor, eine Sitzung einzuberufen, um zu erörtern, wie die Umstellung auf kohlenstoffneutrales Heizen und Kühlen in Gebäuden durch die Einführung von Fernwärme und Fernkälte der fünften Generation (5GDHC) erfolgen kann.

Der Fernwärmeversorger EnNet, der größte Fernwärmebetreiber im Ruhrgebiet, hat alle relevanten Interessengruppen zu diesem Treffen eingeladen.

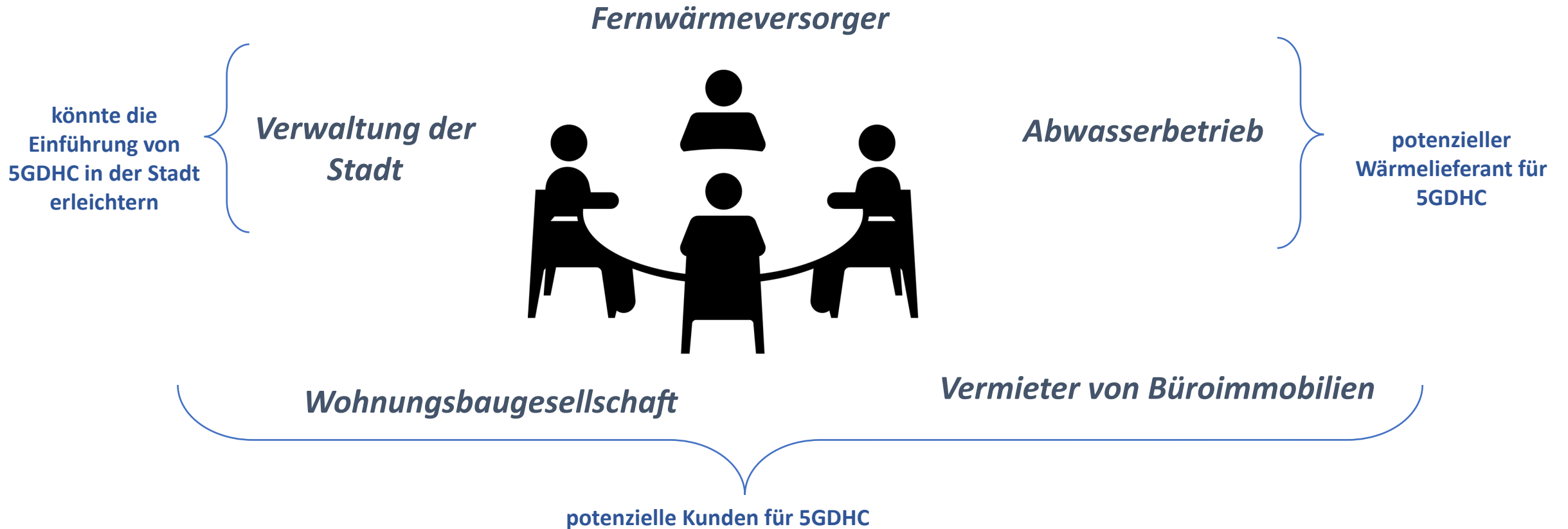
EnNet hat die Prinzipien der 5GDHC bereits in verschiedenen Pilotprojekten erfolgreich demonstriert.

Jetzt will das Unternehmen diese Technologie in großem Maßstab einführen, zunächst in Bochum.

Während dieses Treffens entscheiden die Teilnehmer, wo und mit welchen Akteuren der erste 5GDHC-Cluster in der Stadt eingerichtet werden soll.

Rollen im Spiel

5 Rollen = 5 Gruppen



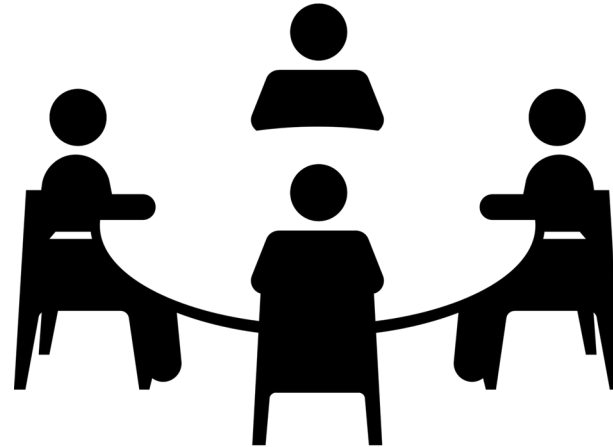
Zur Unterstützung jeder Rolle brauchen wir Moderatoren!

Farbcode im Spiel



Moderator: 1

FernwärmeverSORGER



Moderator: 2

Verwaltung der Stadt

Abwasserbetrieb



Moderator: 5



Moderator: 3

Wohnungsbaugesellschaft

Vermieter von Büroimmobilien



Moderator: 4

Moderatoren und Gastgeber des Spiels

Gastgeber	Moderator 1	Moderator 2	Moderator 3	Moderator 4	Moderator 5
	Fernwärmever sorger EnNet	Verwaltung der Stadt Bochum	Bochumer Wohnungsbau gesellschaft (BHA)	Vermieter von Büroimmobili en 'XPLACE'	Abwasserbetrie b
Name	Name	Name	Name	Name	Name

Werkzeuge des Spiels



Rollenkarte:

- Beschreibung des Charakters;
- Ziele für das Treffen;
- Mögliche Strategien;



Karte:

- Lage der Gebäude in der Stadt;



Punktekarte + Stimmkarte:

- Karte zum Markieren von Punkten;
Abstimmungskarte für Moderatoren;



Notizdatei + Vorlage:

Tauschen Sie während des Brainstormings Notizen mit **dem Team aus**;



Zusätzliche Informationen:

Zusätzliche Informationen über 5GDHC-Technologie;




Unterstützung durch Experten:

Fragen Sie im Zweifelsfall einen Experten;

Aufbau des Workshops

Aufbau des Workshops:

1
 Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation *10 min*

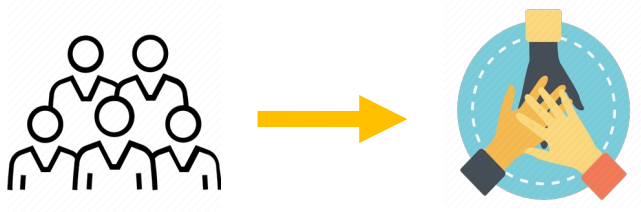
Aufbau des Workshops:

1



Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation *10 min*

2



Einteilung der Teilnehmer
in Teams

Moderator:

- Stellen Sie sich als Moderator und Experte der Gruppe vor;
- Fordern Sie die Teilnehmer auf, sich vorzustellen (2 Minuten);

Aufbau des Workshops:

1



Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation *10 min*

2



Einteilung der Teilnehmer
in Teams

3



Jedes Team erhält eine Rollenkarte

*5 Minuten zum Lesen
der Karte*

Moderator:

Bestätigen Sie den Teilnehmern, welche Rolle sie im Spiel spielen;
Informieren Sie die Teilnehmer, die Rollenkarte zu öffnen und zu
lesen (5 Minuten);

Aufbau des Workshops:

1



Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation

10 min

2



Einteilung der Teilnehmer
in Teams

4



*10 Minuten
Brainstorming im
Team + 1 Vertreter
wählen*

3



Jedes Team erhält eine Rollenkarte

*5 Minuten zum Lesen
der Karte*

Moderator:

Bitten Sie die Teilnehmer, mit einem Brainstorming über ihre Strategie + Hindernisse und Chancen zu beginnen - 10 Min;

Erinnern Sie die Teilnehmer daran, dass sie jemanden als ersten Ansprechpartner für die Diskussionsrunde benennen sollten;

Zeigen Sie den Teilnehmern die Mappe für Notizen + Bewertungskarte + Karte;

Informieren Sie die Teilnehmer über die Zeit 2 Minuten vor Ablauf der Zeit;

Aufbau des Workshops:

1



Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation

10 min

2



Einteilung der Teilnehmer
in Teams

4



*10 Minuten
Brainstorming im
Team + 1 Vertreter
wählen*

5



*15 min
Diskussion*

Erste Diskussionsrunde
*nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe*

3



Jedes Team erhält eine Rollenkarte

*5 Minuten zum Lesen
der Karte*

Aufbau des Workshops:

1



Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation

10 min

2



Einteilung der Teilnehmer
in Teams

4



*10 Minuten
Brainstorming im
Team + 1 Vertreter
wählen*

5



Erste Diskussionsrunde
*nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe*

*15 min
Diskussion*

3



Jedes Team erhält eine Rollenkarte

*5 Minuten zum Lesen
der Karte*

Pause 10 min

Aufbau des Workshops:

1



Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation

10 min

2



Einteilung der Teilnehmer
in Teams

3



Jedes Team erhält eine Rollenkarte

*5 Minuten zum Lesen
der Karte*

4



*10 Minuten
Brainstorming im
Team + 1 Vertreter
wählen*

5



Erste Diskussionsrunde
*nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe*

*15 min
Diskussion*

6



*10 Minuten
Brainstorming
im Team*

Moderator:

Bitten Sie die Teilnehmer, ein Brainstorming zu ihrer Strategie auf der Grundlage der Ergebnisse der ersten Diskussionsrunde durchzuführen - 10 Minuten;
Erinnern Sie an die Hindernisse und Chancen;
Informieren Sie die Teilnehmer 2 Minuten vor Ablauf der Zeit;

Aufbau des Workshops:

1



Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation

10 min

2



Einteilung der Teilnehmer
in Teams

4



*10 Minuten
Brainstorming im
Team + 1 Vertreter
wählen*

5



Erste Diskussionsrunde
*nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe*

*15 min
Diskussion*

3



Jedes Team erhält eine Rollenkarte

*5 Minuten zum Lesen
der Karte*

6



*10 Minuten
Brainstorming
im Team*

7



Zweite Diskussionsrunde
*nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe*

*15-20 min
Diskussion*

Aufbau des Workshops:

1



Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation

10 min

2



Einteilung der Teilnehmer
in Teams

4



*10 Minuten
Brainstorming im
Team + 1 Vertreter
wählen*

5



Erste Diskussionsrunde
*nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe*

*15 min
Diskussion*

3



Jedes Team erhält eine Rollenkarte

*5 Minuten zum Lesen
der Karte*

6



*10 Minuten
Brainstorming
im Team*

7



Zweite Diskussionsrunde
*nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe*

8



Berechnung
der Ergebnisse
*In Teams
5 min*

Moderator:

- Zeigen Sie den Teilnehmern die Bewertungskarte;
- Bitten Sie die Teilnehmer, die Bewertungskarte auszufüllen;
- Der Moderator stimmt auch ab.

Aufbau des Workshops:

Wo wird der Moderator unterstützt?

1



Gastgeber leitet eine
Einführungspresentation

10 min

2



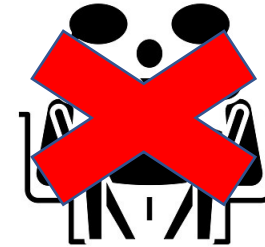
Einteilung der Teilnehmer
in Teams

4



10 Minuten
Brainstorming im
Team + 1 Vertreter
wählen

5



Erste Diskussionsrunde
nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe

15 min
Diskussion

3



Jedes Team erhält eine Rollenkarte
5 Minuten zum Lesen
der Karte

6



10 Minuten
Brainstorming
im Team

7



Zweite Diskussionsrunde
nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe

15-20 min
Diskussion

8



Berechnung
der Ergebnisse
In Teams
5 min

Aufbau des Workshops:

Wo ist der Gastgeber beteiligt?

1

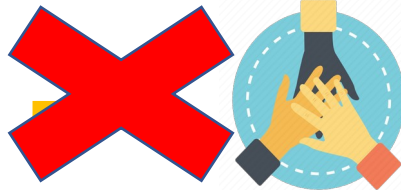


Gastgeber bietet eine
Einführungspräsentation



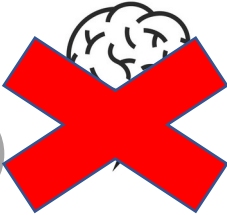
10 min

2



Einteilung der Teilnehmer
in Teams

4



10 Minuten
Brainstorming im
Team + 1 Vertreter
wählen

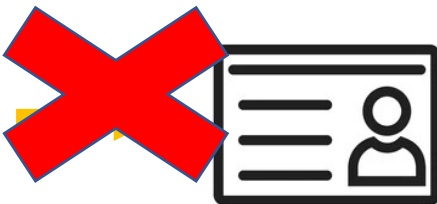
5



Erste Diskussionsrunde
nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe

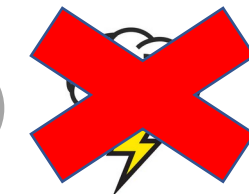
15 min
Diskussion

3



Jedes Team erhält eine Rollenkarte
5 Minuten zum Lesen
der Karte

6



10 Minuten
Brainstorming
im Team

7



Zweite Diskussionsrunde
nur Vertreter der
jeweiligen Gruppe

15-20 min
Diskussion

8



Berechnung
der Ergebnisse
In Teams
5 min

- Die Moderatoren sollten die Rolle ihrer Gruppe kennen. Bitte lesen Sie die Rollenkarte Ihrer Gruppe im Voraus;
- Hinweis für die Teilnehmer: Es handelt sich um ein Simulations-Rollenspiel. Wenn eine Information nicht auf der Rollenkarte angegeben ist, können Sie improvisieren.
- Jeder Moderator + Gastgeber erhält gedruckte Anweisungen mit Zeitplan und Aufgaben.
- Der Gastgeber erhält die Einführungspräsentation im Voraus.

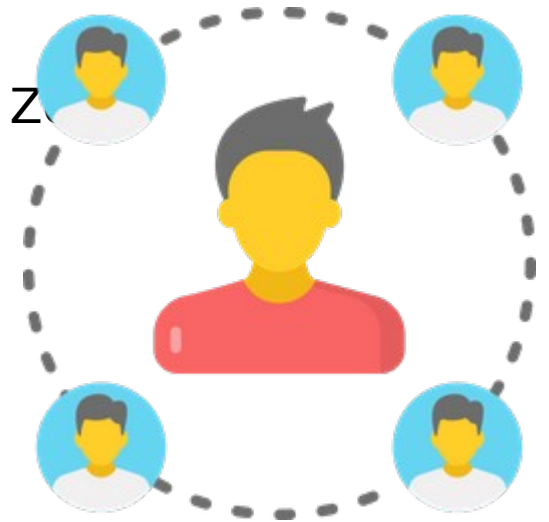
Was wird vom Gastgeber erwartet?

- Einführung in das Spiel: die Geschichte, die Regeln und die Struktur des Spiels; - ppt
- Leitet die Teilnehmer und gibt Anweisungen: z. B. Aufteilung in Gruppen, Rückkehr zur Diskussionsrunde;
- Leitet das Spiel: gibt in jeder Diskussionsrunde jedem Vertreter die Gelegenheit zu sprechen;
- Erleichtert den Dialog zwischen den Teilnehmern;
- Gibt eine kurze Zusammenfassung der Diskussionsrunde oder klärt die Antwort eines Teilnehmers;
- Erleichtert das Abstimmungsverfahren, um den Gewinner des Spiels zu ermitteln;
- Beendet das Spiel;



Was wird von den Moderatoren erwartet?

- Die Gruppe anleiten/unterstützen (welche Dokumente öffnen, was lesen, was tun);
- Als Experte Antworten auf die Fragen geben;
- Zeitmanagement (erinnern Sie die Teilnehmer an die verbleibende Zeit für jede Runde);
- Abstimmungen für das beste Team;



Merkmale des Spiels:

Während des Brainstormings in Ihrem Team müssen Sie folgende Punkte identifizieren:

- Hindernisse für die Umsetzung von 5GDHC;
- Möglichkeiten/Lösungen für diese Hindernisse; <- für jede identifizierte Möglichkeit/Lösung erhalten Sie 1 Punkt.

TEAMGEWINNER



Das Team mit der besten Rollenleistung* erhält von den Moderatoren **5 Punkte**.

*Kriterien für die Bewertung:

- Aktive Teilnahme an allen Diskussionsrunden;
- Kreativ in der Rollengestaltung;
- Zusammenarbeit mit anderen Interessengruppen;

Das Team, das am Ende des Spiels die meisten Punkte hat, gewinnt!

Q & A

Interreg 
EUROPEAN UNION
North-West Europe
D2Grids
European Regional Development Fund

Thank you!