

Einführung der 5. Generation von Fernwärme und Fernkühlung (5GDHC) in Ihrer Stadt: ein ernsthaftes Spiel für Entscheidungsträger

Beschreibung des Workshops

Ein interaktives Rollenspiel mit hypothetischer Handlung;

Ein simuliertes Treffen, organisiert von einem Fernwärmeunternehmen*;

Wichtige Stakeholder* werden zu dem Treffen eingeladen, um zu diskutieren, wie die Umstellung auf kohlenstoffneutrale Heizung (5GDHC) in Gebäuden in der Stadt Bochum* erfolgen kann;



**Die Rollen und Positionen aller Beteiligten werden simuliert.*

Die Handlung des Spiels: **Einführung von 5GDHC in der Stadt Bochum**

Das Ruhrgebiet, zu dem auch die Stadt Bochum gehört, hat sich zum Ziel gesetzt, seinen Energieverbrauch bis 2050 um 50 % und seine Treibhausgasemissionen um 75 % zu senken und die Nutzung erneuerbarer Energien um das Achtfache zu steigern.

Um diese ehrgeizigen Dekarbonisierungsziele zu erreichen, schlug die Stadt Bochum (Kommunalverwaltung) dem Fernwärmeversorger EnNet vor, eine Sitzung einzuberufen, um zu erörtern, wie die Umstellung auf kohlenstoffneutrales Heizen und Kühlen in Gebäuden durch die Einführung von Fernwärme und Fernkälte der fünften Generation (5GDHC) erfolgen kann.

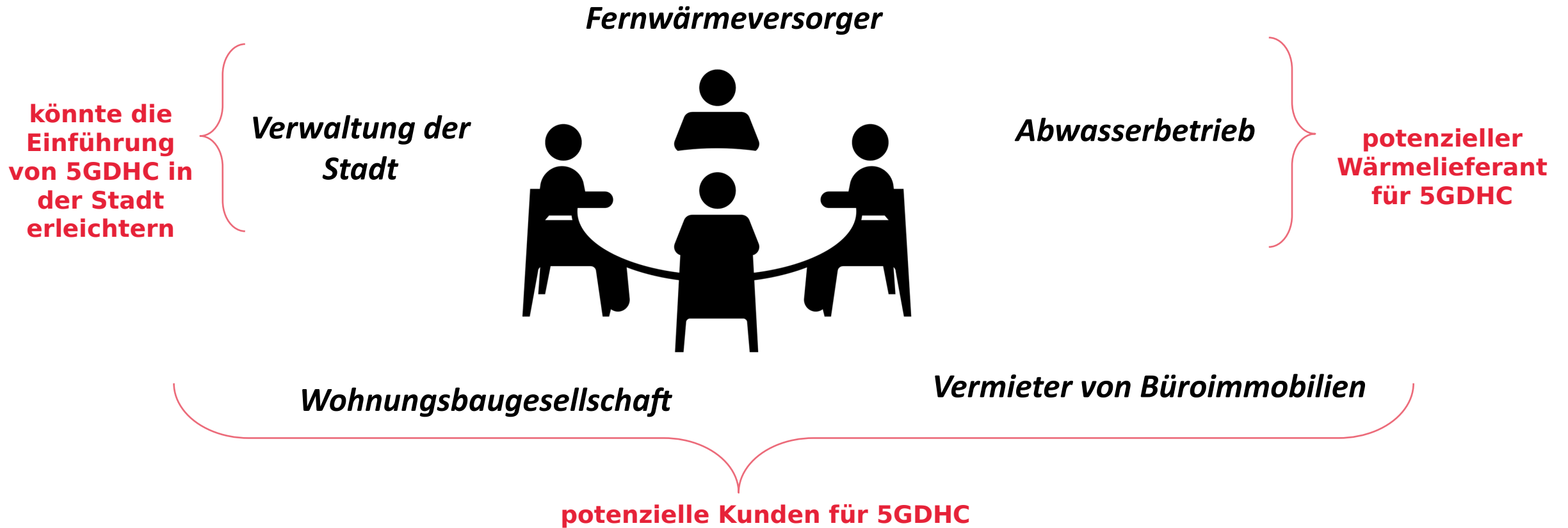
Der Fernwärmeversorger EnNet, der größte Fernwärmebetreiber im Ruhrgebiet, hat alle relevanten Interessengruppen zu diesem Treffen eingeladen.

EnNet hat die Prinzipien der 5GDHC bereits in verschiedenen Pilotprojekten erfolgreich demonstriert.

Jetzt will das Unternehmen diese Technologie in großem Maßstab einführen, zunächst in Bochum.

Während dieses Treffens entscheiden die Teilnehmer, wo und mit welchen Akteuren der erste 5GDHC-Cluster in der Stadt eingerichtet werden soll.

Rollen im Spiel



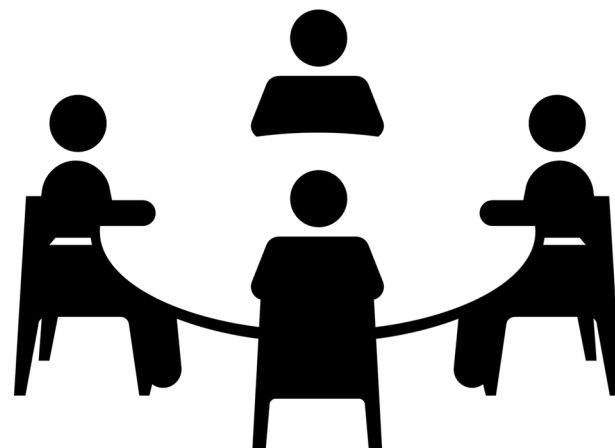
Farbcode im Spiel



FernwärmeverSORGER



Verwaltung der Stadt



Abwasserbetrieb



Wohnungsbaugesellschaft

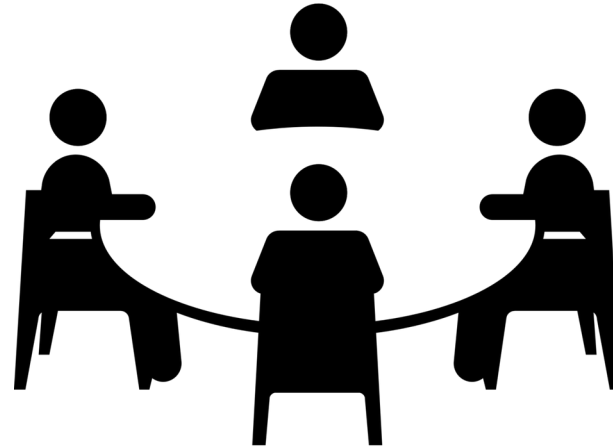
Vermieter von Büroimmobilien



Farbcode im Spiel

 **Moderator: 1**

Fernwärmeversorger



 **Moderator: 2**
Verwaltung der Stadt

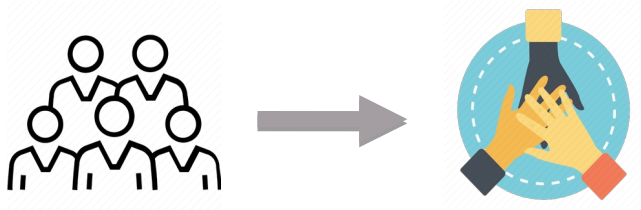
Abwasserbetrieb  **Moderator: 5**

 **Moderator: 3**
Wohnungsbaugesellschaft

Vermieter von Büroimmobilien
 **Moderator: 4**

Aufbau des Workshops:

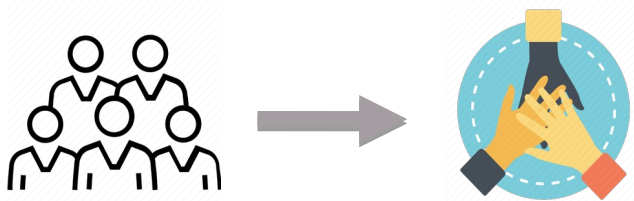
①



Einteilung der
Teilnehmer in Teams
(Farbcode)

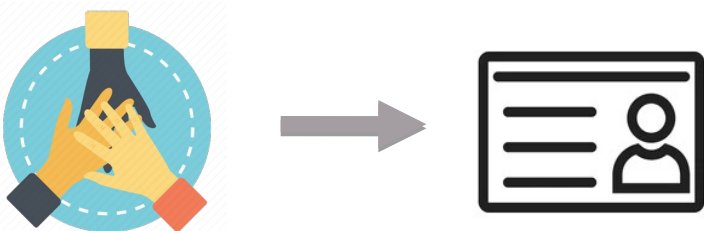
Aufbau des Workshops:

①



Einteilung der
Teilnehmer in Teams
(Farbcode)

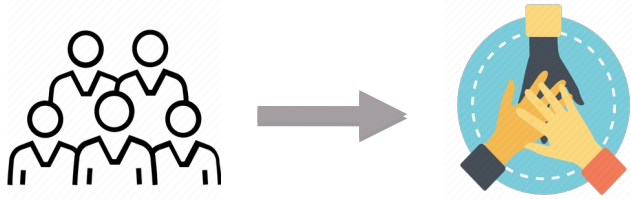
②



Jedes Team erhält eine
Rollenkarte
**5 Minuten zum Lesen der
Karte**

Aufbau des Workshops:

①



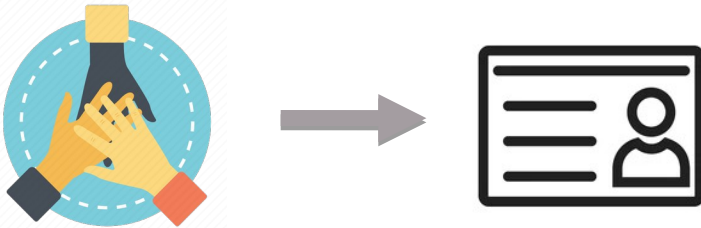
Einteilung der Teilnehmer in Teams (Farbcode)

③



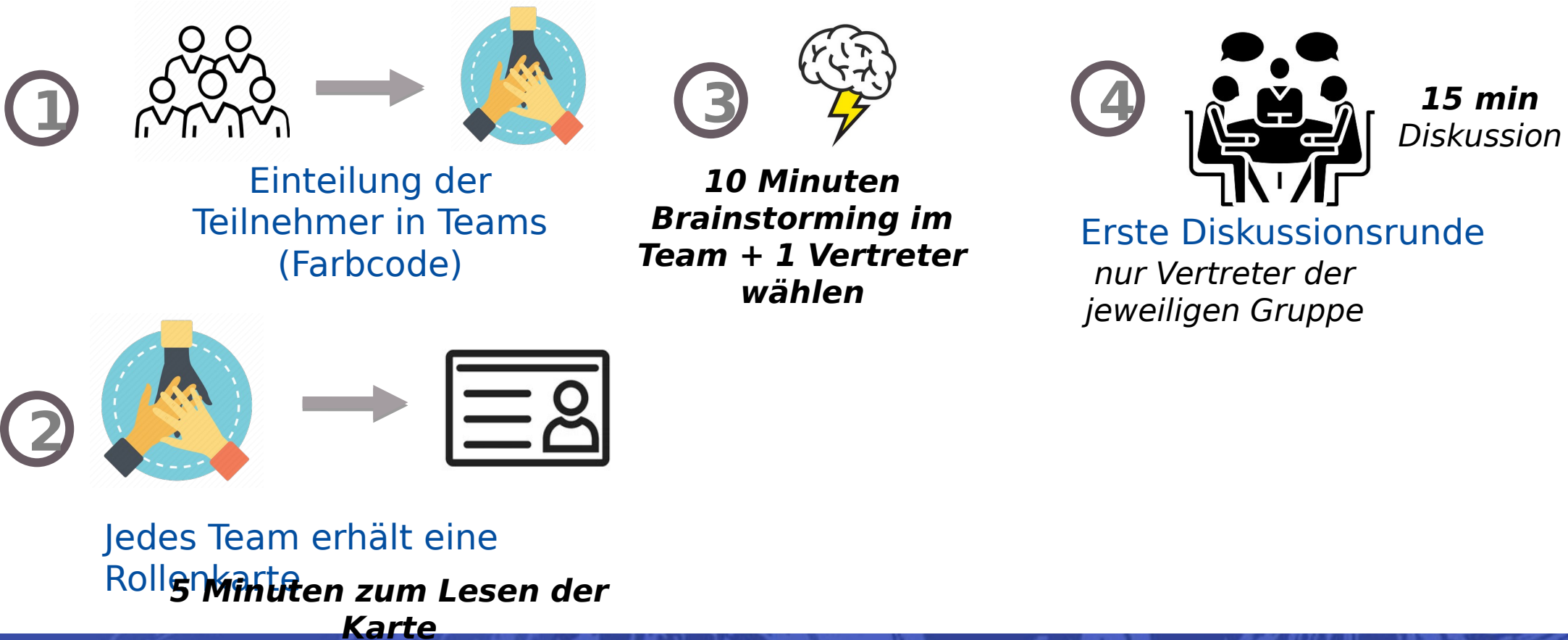
10 Minuten Brainstorming im Team + 1 Vertreter wählen

②

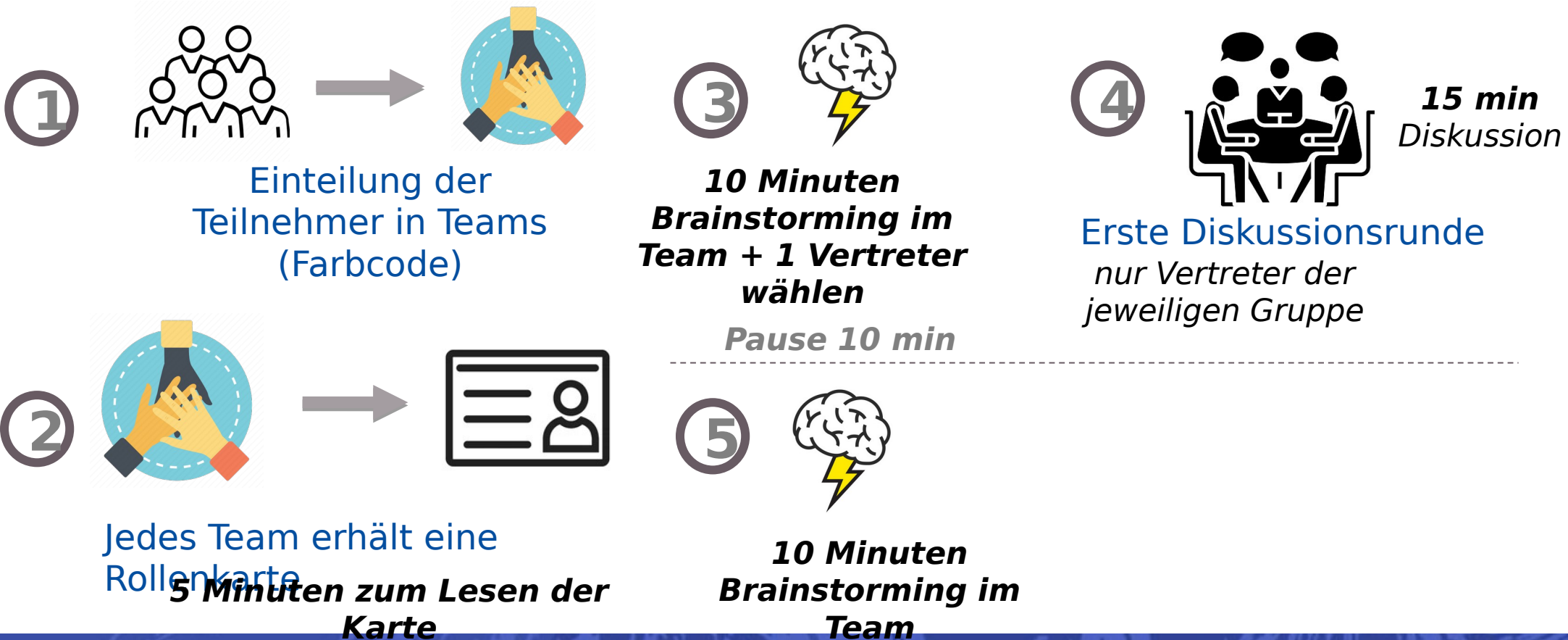


Jedes Team erhält eine Rollenkarte
5 Minuten zum Lesen der Karte

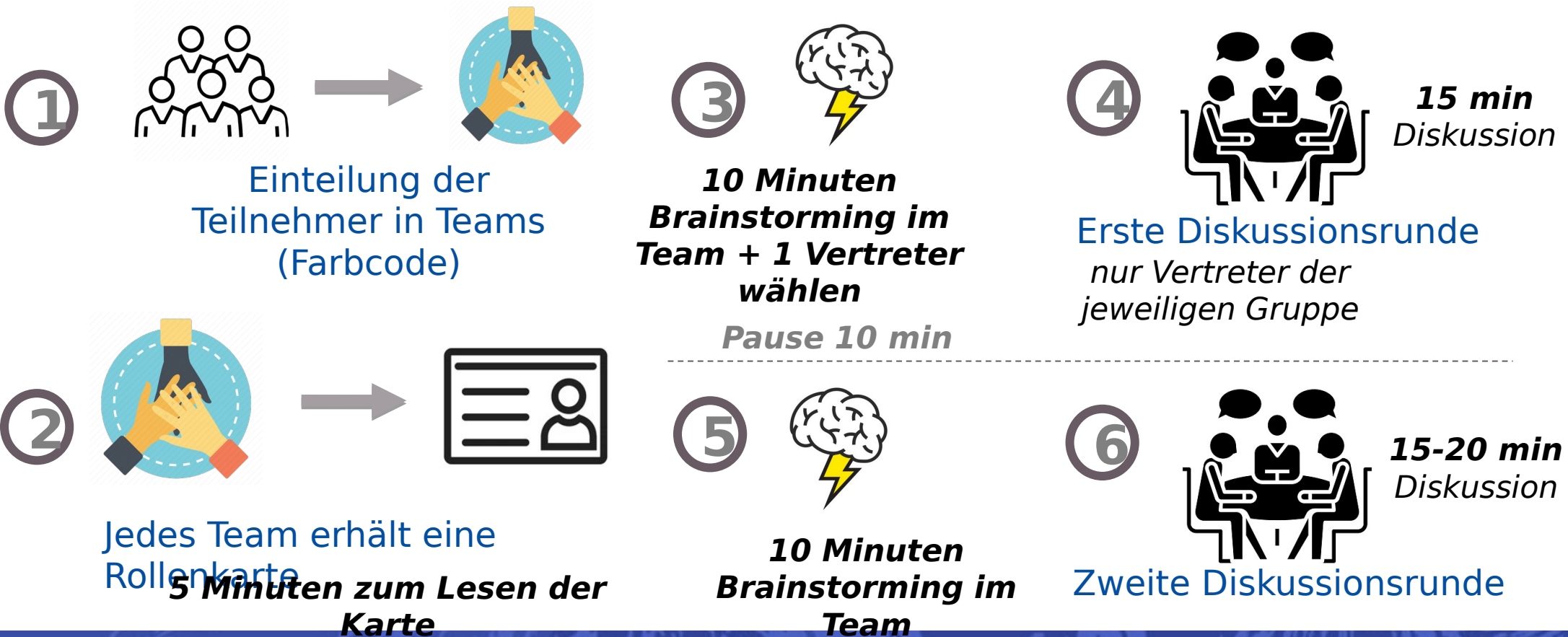
Aufbau des Workshops:



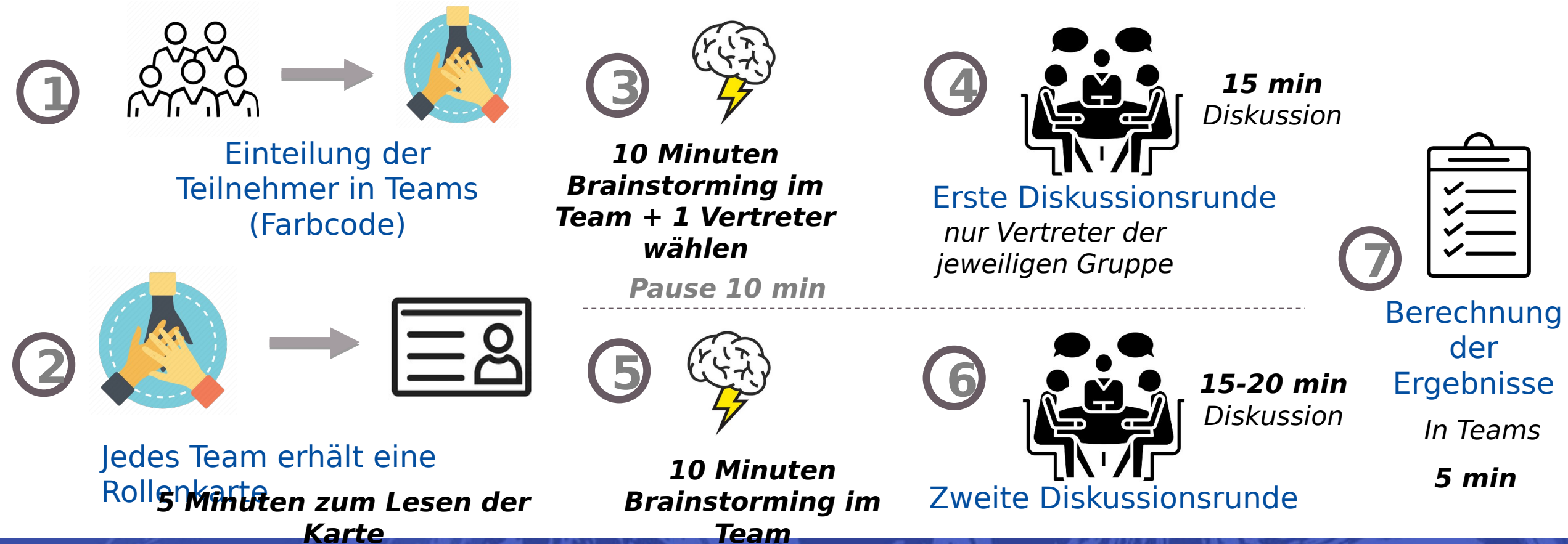
Aufbau des Workshops:



Aufbau des Workshops:



Aufbau des Workshops:



Was erwartet Sie in der ersten Diskussionsrunde?

1 Fernwärmeunternehmen startet den Dialog in der ersten Diskussionsrunde



Erste Diskussionsrunde

Jeder Vertreter hat maximal 5 Minuten Zeit, um mit anderen Interessenvertretern zu sprechen.

4

2 Jedes Team wählt einen Vertreter, der das Wort ergreift

3 Der Moderator bittet den Vertreter des Teams um das Wort

Was erwartet Sie in der zweiten Diskussionsrunde?

1

Jedes Team wählt einen Vertreter, der das Wort ergreift



Zweite Diskussionsrunde

Am Ende der Runde fordert der Moderator jeden Teamvertreter auf, das letzte Wort zu sprechen.

4

2

Der Moderator wird jeden Vertreter zum Gespräch auffordern

3

Jeder Vertreter hat maximal 5 Minuten Zeit, um mit anderen Interessenvertretern zu sprechen.

Merkmale des Spiels:

Während des Brainstormings in Ihrem Team müssen Sie folgende Punkte identifizieren:

- Hindernisse für die Umsetzung von 5GDHC;
- Möglichkeiten/Lösungen für diese Hindernisse; für jede identifizierte Möglichkeit/Lösung erhalten Sie 1 Punkt.



Das Team, das am Ende des Spiels die meisten Punkte hat, gewinnt!

Das Team mit der besten Rollenleistung* erhält von den Moderatoren **5 Punkte**.

*Kriterien für die Bewertung:

- Aktive Teilnahme an allen Diskussionsrunden;
- Kreativ in der Rollengestaltung;
- Zusammenarbeit mit anderen Interessengruppen;

Werkzeuge des Spiels



Rollenkarte:

- Beschreibung des Charakters;
- Ziele für das Treffen;
- Mögliche Strategien;



Karte:

- Lage der Gebäude in der Stadt;



Punktekarte:

- Karte zur Markierung erreichter
- Ziele und Punkte;



Notizdatei + Vorlage:

Tauschen Sie während des Brainstormings Notizen mit **dem Team aus**;



Zusätzliche Informationen:

Zusätzliche Informationen über 5GDHC-Technologie;



Unterstützung durch Experten:

Fragen Sie im Zweifelsfall einen Experten;

**Es handelt sich um ein
Simulations-Rollenspiel.
Wenn eine Information
nicht auf der Rollenkarte
steht, können Sie
improvisieren**

Q & A

Interreg



EUROPEAN UNION

North-West Europe

D2Grids

European Regional Development Fund

Thank you!