

Fiche de résultats pour l'agence d'espaces de travail (XPLACE)

Cette fiche de résultats vous permettra de suivre vos avancées tout au long du serious game.

Pendant le brainstorming avec votre équipe, vous avez identifié des **obstacles** à l'implémentation d'un réseau de chaleur et de froid 5ème génération, mais aussi **les opportunités et solutions** que vous pourriez y apporter. Utilisez le tableau suivant pour indiquer vos résultats : pour chaque opportunité/solution trouvée, vous obtenez **1 point**. Si vous avez identifié un obstacle mais pas sa solution, vous n'obtenez **aucun point**.

Important: L'équipe qui aura réalisé la meilleure performance remportera **5 points** de la part des modérateurs*

L'équipe avec le plus grand nombre de points (dont les points accordés par les modérateurs) à la fin du jeu gagne.

#	Obstacles	Opportunités/Solutions	Points
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
Nombre total de points :			

*Critères pris en compte pour l'évaluation de la meilleure performance :

- L'équipe a montré une participation active avec les autres parties prenantes à chaque tour de discussion
- L'équipe a été créative pendant leur performance
- L'équipe a été capable de bien collaborer avec d'autres parties prenantes

Fiche de résultats pour le bailleur social d'Orléans (BSO)

Cette fiche de résultats vous permettra de suivre vos avancées tout au long du serious game.

Pendant le brainstorming avec votre équipe, vous avez identifié des **obstacles** à l'implémentation d'un réseau de chaleur et de froid 5ème génération, mais aussi **les opportunités et solutions** que vous pourriez y apporter. Utilisez le tableau suivant pour indiquer vos résultats : pour chaque opportunité/solution trouvée, vous obtenez **1 point**. Si vous avez identifié un obstacle mais pas sa solution, vous n'obtenez **aucun point**.

Important: L'équipe qui aura réalisé la meilleure performance remportera **5 points** de la part des modérateurs*

L'équipe avec le plus grand nombre de points (dont les points accordés par les modérateurs) à la fin du jeu gagne.

#	Obstacles	Opportunités/Solutions	Points
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
Nombre total de points :			

*Critères pris en compte pour l'évaluation de la meilleure performance :

- L'équipe a montré une participation active avec les autres parties prenantes à chaque tour de discussion
- L'équipe a été créative pendant leur performance
- L'équipe a été capable de bien collaborer avec d'autres parties prenantes

Fiche de résultats pour la compagnie de chauffage urbain (EnNet)

Cette fiche de résultats vous permettra de suivre vos avancées tout au long du serious game.

Pendant le brainstorming avec votre équipe, vous avez identifié des **obstacles** à l'implémentation d'un réseau de chaleur et de froid 5ème génération, mais aussi **les opportunités et solutions** que vous pourriez y apporter. Utilisez le tableau suivant pour indiquer vos résultats : pour chaque opportunité/solution trouvée, vous obtenez **1 point**. Si vous avez identifié un obstacle mais pas sa solution, vous n'obtenez **aucun point**.

Important: L'équipe qui aura réalisé la meilleure performance remportera **5 points** de la part des modérateurs*

L'équipe avec le plus grand nombre de points (dont les points accordés par les modérateurs) à la fin du jeu gagne.

#	Obstacles	Opportunités/Solutions	Points
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
Nombre total de points :			

*Critères pris en compte pour l'évaluation de la meilleure performance :

- L'équipe a montré une participation active avec les autres parties prenantes à chaque tour de discussion
- L'équipe a été créative pendant leur performance
- L'équipe a été capable de bien collaborer avec d'autres parties prenantes

Fiche de résultats pour la station de traitement des eaux usées (STEU)

Cette fiche de résultats vous permettra de suivre vos avancées tout au long du serious game.

Pendant le brainstorming avec votre équipe, vous avez identifié des **obstacles** à l'implémentation d'un réseau de chaleur et de froid 5ème génération, mais aussi **les opportunités et solutions** que vous pourriez y apporter. Utilisez le tableau suivant pour indiquer vos résultats : pour chaque opportunité/solution trouvée, vous obtenez **1 point**. Si vous avez identifié un obstacle mais pas sa solution, vous n'obtenez **aucun point**.

Important: L'équipe qui aura réalisé la meilleure performance remportera **5 points** de la part des modérateurs*

L'équipe avec le plus grand nombre de points (dont les points accordés par les modérateurs) à la fin du jeu gagne.

#	Obstacles	Opportunités/Solutions	Points
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
Nombre total de points :			

*Critères pris en compte pour l'évaluation de la meilleure performance :

- L'équipe a montré une participation active avec les autres parties prenantes à chaque tour de discussion
- L'équipe a été créative pendant leur performance
- L'équipe a été capable de bien collaborer avec d'autres parties prenantes

Fiche de résultats pour la collectivité locale (Municipalité d'Orleans)

Cette fiche de résultats vous permettra de suivre vos avancées tout au long du serious game.

Pendant le brainstorming avec votre équipe, vous avez identifié des **obstacles** à l'implémentation d'un réseau de chaleur et de froid 5ème génération, mais aussi **les opportunités et solutions** que vous pourriez y apporter. Utilisez le tableau suivant pour indiquer vos résultats : pour chaque opportunité/solution trouvée, vous obtenez **1 point**. Si vous avez identifié un obstacle mais pas sa solution, vous n'obtenez **aucun point**.

Important: L'équipe qui aura réalisé la meilleure performance remportera **5 points** de la part des modérateurs*

L'équipe avec le plus grand nombre de points (dont les points accordés par les modérateurs) à la fin du jeu gagne.

#	Obstacles	Opportunités/Solutions	Points
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
Nombre total de points :			

*Critères pris en compte pour l'évaluation de la meilleure performance :

- L'équipe a montré une participation active avec les autres parties prenantes à chaque tour de discussion
- L'équipe a été créative pendant leur performance
- L'équipe a été capable de bien collaborer avec d'autres parties prenantes