

Formation pour les modérateurs et les hôtes du jeu de rôle 5GDHC

Description de l'atelier

- Un jeu de rôle **interactif avec un scénario hypothétique**;
- Une **réunion simulée** organisée par une société de chauffage urbain* ;
- Les **principales parties prenantes*** sont invitées à la réunion pour **discuter** de la manière de passer à un réseau de chaleur et de froid urbain 5^e génération neutre en carbone (5GDHC) dans les bâtiments de la ville d'Orléans* ;



** les rôles de tous les acteurs ainsi que les endroits sont simulés*

L'histoire du jeu : Introduction de la 5GDHC dans la ville d'Orléans.



L'agglomération Orléans Métropole (22 communes) a pour objectif de diminuer sa consommation d'énergie de 50%, ses émissions de gaz à effet de serre de 75% et de multiplier par 8 l'utilisation des énergies renouvelables d'ici 2050.

Pour atteindre ces objectifs ambitieux de décarbonation, **la mairie d'Orléans (collectivité locale)** a proposé à **l'entreprise de chauffage urbain EnNet** d'initier une réunion pour discuter de la manière de passer à un chauffage et une climatisation neutres en carbone dans les bâtiments en mettant en œuvre les réseaux de chaleur et de froid urbains de cinquième génération (5GHDC).

La société de chauffage urbain EnNet, qui est le plus grand opérateur de chauffage urbain d'Orléans Métropole, a invité tous les acteurs concernés à cette réunion.

EnNet a déjà démontré avec succès les principes de la 5GHDC dans divers projets pilotes.

Maintenant, ils cherchent à commencer à déployer cette technologie à grande échelle, en commençant par la ville d'Orléans.

Au cours de cette réunion, les participants décideront où établir et quelles parties prenantes connecter au premier cluster 5GDHC de la ville.

Roles du jeu

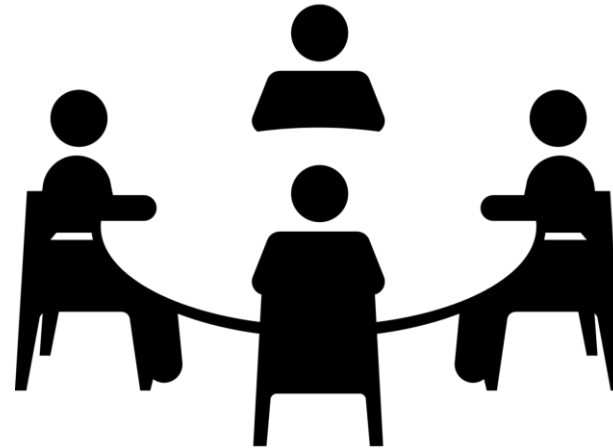
5 rôles = 5 groupes

Compagnie de chauffage urbain

Collectivité locale

*Station de traitement
des eaux usées*

Fournisseur potentiel
de chaleur pour la
5GDHC



Bailleur social

Agence d'espaces de travail

Potentiels clients pour la 5GDHC

Pour soutenir chaque rôle, nous avons besoin d'un modérateur !

Pourrait impulser le
déploiement de la
5GDHC en ville

Code couleur



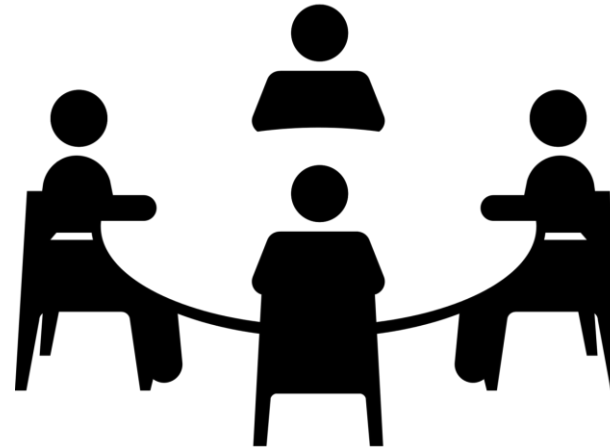
Modérateur: 1

Compagnie de chauffage urbain

Modérateur: 2



Collectivité locale



*Station de traitement
des eaux usées*

Modérateur: 5



Bailleur social

Modérateur: 3



Agence d'espaces de travail

Modérateur: 4

Modérateurs et hôte du jeu

Hôte	Modérateur 1	Modérateur 2	Modérateur 3	Modérateur 4	Modérateur 5
	Compagnie de chauffage urbain EnNet	Hôtel de ville d'Orléans	Bailleur social d'orleans (BSO)	Agence d'espaces de travail (XPLACE)	Station de traitement des eaux usees (STEU)
nom	nom	nom	nom	nom	nom

Outils de support



Fiche de rôle :

- Description du rôle ;
- Objectifs pour la réunion ;
- Stratégies envisagées ;



Carte :

- Localisation des bâtiments dans la ville ;



Fiche de résultats :

- Carte pour marquer les objectifs atteints et points obtenus ;



Fichier note+ modèle :

- Partagez vos notes avec l'équipe lors du brainstorming;



Informations additionnelles :

- Informations additionnelles sur la technologie 5GDHC;



Aide d'un expert :

- Sollicitez l'expert en cas de doute ;

Structure de l'atelier


Structure de l'atelier:

L'hôte fait une
présentation
d'introduction

10 min



Structure de l'atelier

1

L'hôte fait une
présentation
d'introduction

10 min

2
 → 
Participants divisés en
équipe (code couleur)

Modérateur :

- Présentez-vous en tant que modérateur et expert du groupe ;
- Invitez les participants à se présenter (2 minutes) ;

Structure de l'atelier

①



L'hôte fait une
présentation
d'introduction

10 min

②



Participants divisés en
équipe (code couleur)

③



Chaque équipe reçoit une carte de rôle

5 min pour lire la carte

Modérateur :

- Confirmez aux participants leur rôle dans le jeu ;
- Informer les participants qu'ils doivent ouvrir la carte de rôle et la lire (10 min) ;

Structure de l'atelier

1



L'hôte fait une
présentation
d'introduction

10 min

2



Participants divisés en
équipe (code couleur)

4



*10 min pour
brainstormer en
équipe + choisir un
représentant*

3



Chaque équipe reçoit une carte de rôle

5 min pour lire la carte

Modérateur :

- Demander aux participants de commencer à réfléchir à leur stratégie + obstacles et opportunités - 10 min ;
- Rappeler aux participants qu'ils doivent désigner une personne comme premier point de contact pour le cycle de discussion ;
- Montrer aux participants le dossier pour les notes + le modèle + la carte ;
- Informer les participants de l'heure 2 min avant la fin du temps imparti ;

Structure de l'atelier

1



L'hôte fait une
présentation
d'introduction

10 min

2



Participants divisés en
équipe (code couleur)

4



*10 min pour
brainstormer en
équipe + choisir un
représentant*

5



*15 min de
discussion*

Premier tour de discussion

*Entre les
représentants de
chaque groupe*

3



Chaque équipe reçoit une carte de rôle

5 min pour lire la carte

Structure de l'atelier

1



L'hôte fait une
présentation
d'introduction

10 min

2



Participants divisés en
équipe (code couleur)

4



*10 min pour
brainstormer en
équipe + choisir un
représentant*

5



*15 min de
discussion*

Premier tour de discussion

*Entre les
représentants de
chaque groupe*

10 min Pause

3



Chaque équipe reçoit une carte de rôle

5 min pour lire la carte

Structure de l'atelier

1



L'hôte fait une
présentation
d'introduction

10 min

2



Participants divisés en
équipe (code couleur)

4



*10 min pour
brainstormer en
équipe + choisir un
représentant*

5



*15 min de
discussion*

Premier tour de discussion

*Entre les
représentants de
chaque groupe*

3



Chaque équipe reçoit une carte de rôle

5 min pour lire la carte

6



*10 min pour
brainstormer en
équipe*

Modérateur :

- Demander aux participants de réfléchir à leur stratégie sur la base des résultats du premier tour de table - 10 min;
- Rappeler les obstacles et les opportunités;
- Informer les participants 2 min avant la fin du temps imparti;

Structure de l'atelier

1



L'hôte fait une
présentation
d'introduction

10 min

2



Participants divisés en
équipe (code couleur)

4



*10 min pour
brainstormer en
équipe + choisir un
représentant*

5



*15 min de
discussion*

Premier tour de discussion

*Entre les
représentants de
chaque groupe*

3



Chaque équipe reçoit une carte de rôle

5 min pour lire la carte

6



*10 min pour
brainstormer en
équipe*

7



*15-20 min de
discussion*

Second tour de discussion

*uniquement des
représentants de
chaque groupe*

Structure de l'atelier

1



L'hôte fait une
présentation
d'introduction

10 min

2



Participants divisés en
équipe (code couleur)

4



*10 min pour
brainstormer en
équipe + choisir un
représentant*

5



*15 min de
discussion*

Premier tour de discussion

*Entre les
représentants de
chaque groupe*

8



Calcul des
résultats
*En équipe
5 min*

3



Chaque équipe reçoit une carte de rôle
5 min pour lire la carte

6



*10 min pour
brainstormer en
équipe*

7



Second tour de discussion

*uniquement des
représentants de
chaque groupe*

Modérateur :
Montrez aux participants la
carte de score ;
Demander aux participants
de remplir la carte de score ;
Le modérateur vote
également.

Structure de l'atelier

Where is moderator supporting?

10 min

1



~~Le présentateur a une
présentation
d'introduction~~

2



Participants divisés en
équipe (code couleur)

3



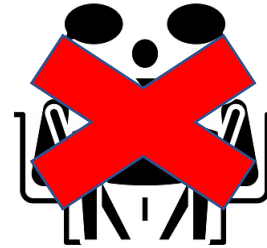
Chaque équipe reçoit une carte de rôle
5 min pour lire la carte

4



*10 min pour
brainstormer en
équipe + choisir un
représentant*

5



*15 min de
discussion*

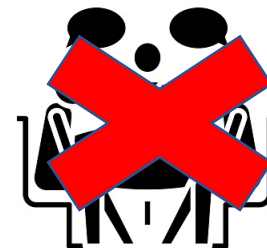
Premier tour de discussion
*Entre les
représentants de
chaque groupe*

6



*10 min pour
brainstormer en
équipe*

7



*15-20 min
discussion*

Second tour de discussion
*uniquement des
représentants de
chaque groupe*

8



Calcul des
résultats
*En équipe
5 min*

Structure de l'atelier

Where is host involved?

10 min

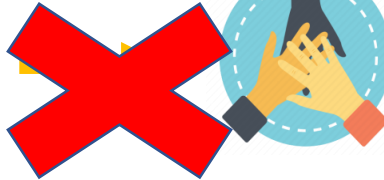
1



L'hôte fait une
présentation
d'introduction

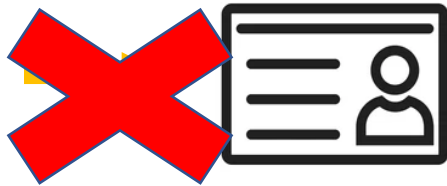


2



Participants divisés en
équipe (code couleur)

3



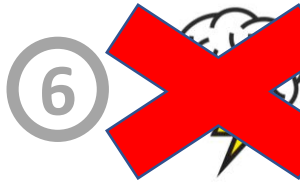
Chaque équipe reçoit une carte de rôle
5 min pour lire la carte

4



*10 min pour
brainstormer en
équipe + choisir un
représentant*

6



*10 min pour
brainstormer en
équipe*

5



Premier tour de discussion

*Entre les
représentants de
chaque groupe*

*15 min de
discussion*

7



Second tour de discussion

*uniquement des
représentants de
chaque groupe*

*15-20 min
discussion*

8



Calcul des
résultats
*En équipe
5 min*

- Les modérateurs doivent connaître le rôle de leur groupe. Veuillez lire à l'avance la fiche de rôle de votre groupe ;
- Note pour les participants : Il s'agit d'un jeu de rôle de simulation. Si une information n'est pas donnée dans la carte de rôle, vous pouvez improviser.
- Chaque modérateur + animateur recevra des instructions imprimées indiquant le créneau horaire et les tâches à accomplir.
- L'animateur recevra à l'avance la présentation de l'introduction.

Qu'attend-on de l'hôte ?

- Introduction au jeu : l'histoire, les règles et la structure du jeu ; - ppt
- Guide les participants et donne des instructions : par exemple, se diviser en groupes, revenir au tour de table ;
- Dirige le jeu : à chaque tour de discussion, donne l'occasion à chaque représentant de s'exprimer ;
- Facilite le dialogue entre les participants ;
- Résume brièvement le cycle de discussion ou clarifie la réponse du participant ;
- Facilite le processus de vote pour déterminer le gagnant du jeu ;
- Récapitule le jeu ;



Qu'attend-on des modérateurs ?

- Guide/assiste le groupe (quels documents ouvrir, que lire, que faire) ;
- En tant qu'expert, fournir des réponses aux questions ;
- Gestion du temps (rappeler aux participants le temps restant pour chaque tour) ;
- Vote pour l'équipe la plus performante ;



Caractéristiques du jeu :

Pendant le brainstorming en équipe, vous devez identifier :

- **Les barrières** à la mise en place de la 5GDHC;
- **Les opportunités/solutions** à ces **barrières**; <- pour chaque opportunité/solution identifiée, vous obtenez **1 point**

EQUIPE GAGNANTE



L'équipe avec le score le plus élevé à la fin remporte la simulation !

L'équipe qui aura le mieux joué son rôle* obtiendra **5 points** des modérateurs.

*Critère d'évaluation:

- Participation active à chaque tour de discussion;
- Créativité dans la performance du rôle;
- Collaboration avec les autres parties renantes;

Interreg 
EUROPEAN UNION
North-West Europe
D2Grids
European Regional Development Fund

Thank you!